NY TIDNING

DEN NYA DATASPELTIDNINGEN FRÅN CW\COMMUNICATIONS

ATTACK

NR 1
1991
29 Kr

MAC • PC • AMIGA • ATARI • KONSOLER

ATTACK SPECIAL:
Spelkonsolerna Lynx och Megadrive testas

SUPREMACY:
Universums härskare

26 NYA SPEL TESTAS:
- Mean Streets
- Monkey Island
- Rymdresa
- Rick Dangerous II
- Curse of Ra
- Light Corridor
- Venus Flytrap
- Rymdresa
- Welltris
- Konsolspel

Megatävling:
3 st SEGA Megadrive att vinna!

396-1

ADVERTISEMENT

ENTER: THE ELIMINATOR!





















- The ELIMINATOR reconditions your console and game cartridges – extending the life of your equipment
- The ELIMINATOR prevents: Power Flashes, Blank Screens and Scrambled Pictures
- The ELIMINATOR is available for SEGA, NINTENDO, MEGADRIVE, GAMEBOY, LYNX and TURBOGRAFX 16
- Cleaning material is manufactured by 3M.

Available at most good dealers and stores. If your local stockist has soldout ask them to order it for you!

LOOK FOR FUTURE NAKI INDUSTRIES PRODUCTS FOR YOUR VIDEO GAMING SYSTEMS COMING SOON!!



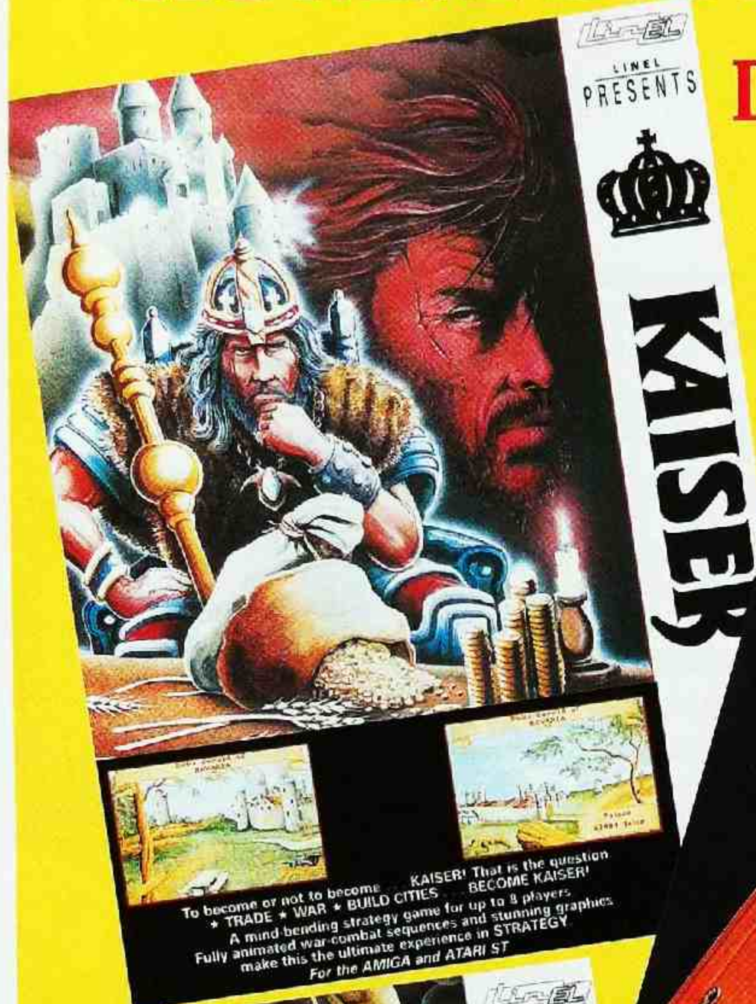
Distribution
AB Wendros
Tel. 08/744 04 25

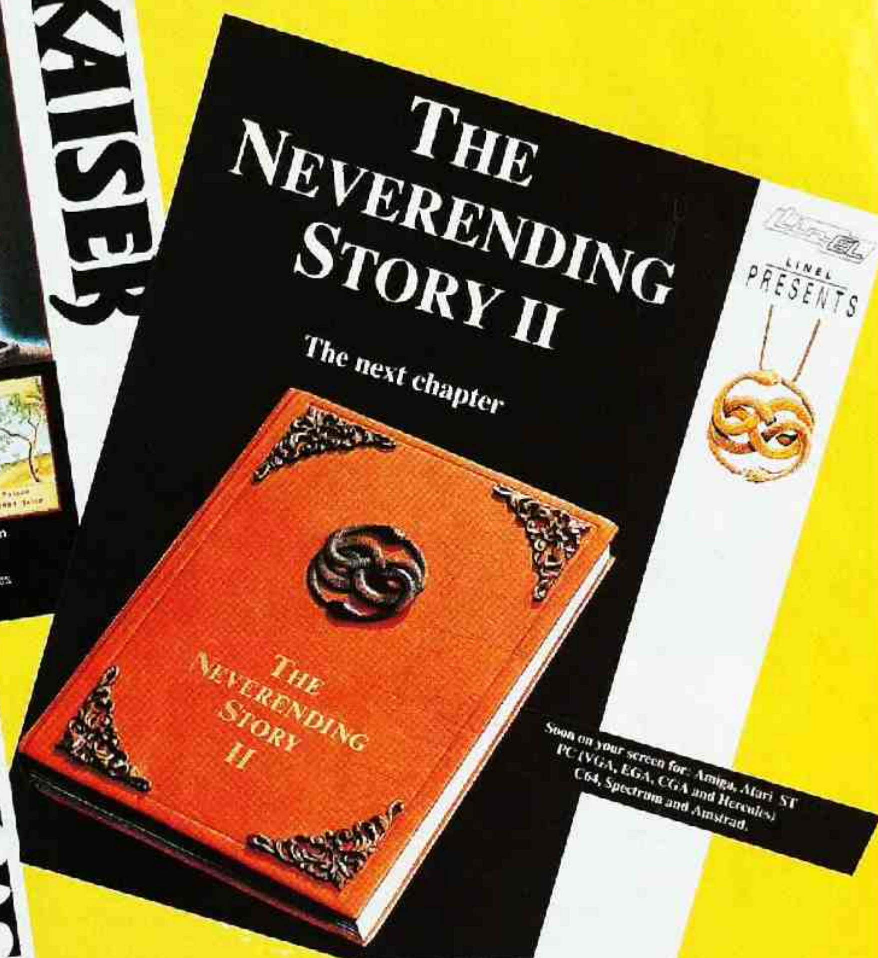
NAKI INDUSTRIES

KOMMANDE NYHETER

December—Januari

Håll utkik i Din Butik







HOT ACTION

Up to 4 players with the special genias joystick interface.
The best arcade simulation of the season from the producers of World Cup 90...



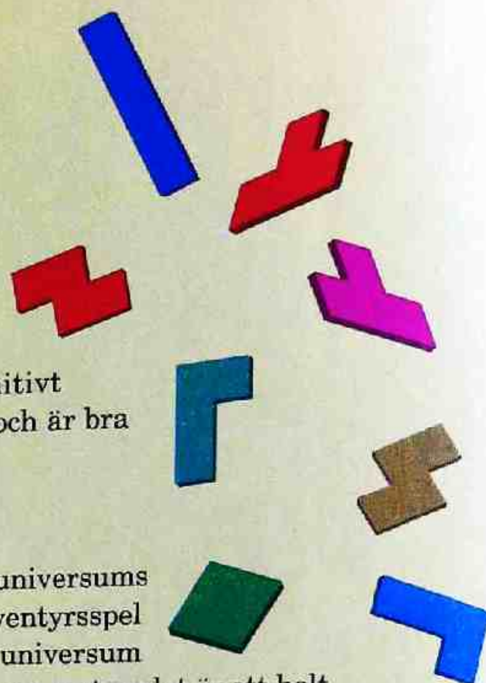
On the sunny beaches from Rimini to Miami enjoy the fantastic beach game "VOLLEY BALL"

Distribution



08-774 04 25

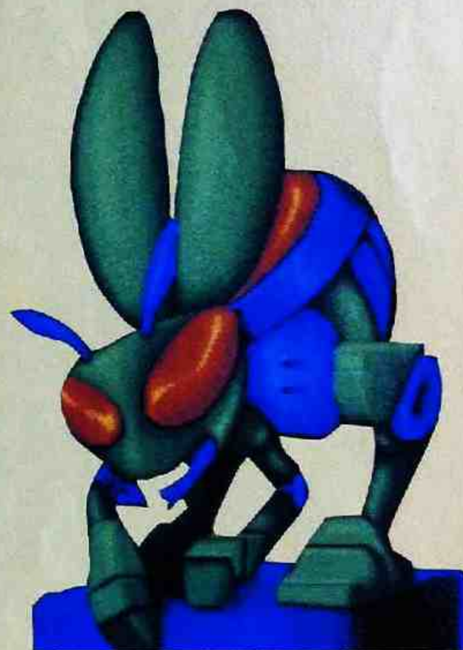
INNEHÅLL





ATTACK ingår i IDG Communications, världens största utgivare av datorrelaterad information. IDG Communications publicerar över 90 datortidningar i 33 länder. Fjorton miljoner människor läser en eller flera av IDG Communications tidningar varje månad. Medlemmar i IDG Communications bidrar till IDG International News Service, som ger det senaste inom inhemska och utländska datornyheter. I gruppen ingår: ARGENTINA: Computerworld/Argentina, PC Mundo, ASIEN: Asian Computerworld; AUSTRALIEN: Computerworld Australia, Communications World, Australian PC World, Australian Macworld; BRASILIEN: DataNews, PC Mundo, Micro Mundo; CHILE: Informatica, Computacion Personal; DANMARK: Computerworld Danmark, PC World Danmark; FINLAND: Tietovikko, Mikro; FRANKRIKE: Le Monde Informatique, Distributique, Info PC, Le Monde des Télécoms; GREKLAND: Micro and Computer Age; HOLLAND: Computerworld Netherlands, PC World Netherlands; INDIEN: Dataquest; ISRAEL: People & Computers Monthly, People & Computers Weekly; ITALIEN: Computerworld Italia; JAPAN: Computerworld Japan; MEXICO: Computerworld Mexico, Compumundo; NYA ZEALAND: Computerworld New Zealand; NORGE: PC World Norge, Computerworld Norway; KINA: China Computerworld; SAUDI ARABIEN: Arabian Computer News; SYDKOREA: The Electronic Times, PC World; SPANIEN: Computerworld España, Commodore World, PC World España, Communicationes, Informatica Industria; SVERIGE: Attack, Computer Sweden, MikroDatorn, Svenska PC World, MacWorld; SCHWEIZ: Computerworld Schweiz; STORBRITTANIEN: Computer News, DEC Today, ICL Today, PC Business World, Lotus UK; UNGERN: SZT Computerworld, Mikrovilag, Tudomany; USA: PC Games, Game Pro, Amiga World, Boston Computer News, Computerworld, Digital News, 80 Micro, FOCUS Publications, inCider, InfoWorld, MacWorld, Micro Market World, Network World, PC World, Publish!, RUN, Portable Computer Review, PC Resource, CD-Rom Review, Federal Computer Week; VENEZUELA: Computerworld Venezuela; VÄSTTYSKLAND: Computerwoche, PC Welt, Run, Information Management, PC-Woche; ÖSTERRIKE: Computerwelt Österreich

ATTACK





Premiär för Attack

Du har väl sett filmen? Nej, men jag har T-shirten! – En klassisk replikväxling som numera har ersatts av en annan: Du har väl sett filmen? Nej, men jag har spelat spelet!

Nuförtiden är nöjesindustrin heltäckande. Bolaget som gör filmen "Snuttsprätte", galaxens galning, ger också ut boken "Snurrsprätte", serietidningen "Snurrsprätte", CD:en "Snurrsprätte", TV-serien "Snurrsprätte", Videon "Snurrsprätte", bordsspelet "Snurrsprätte" och datorspelet "Snurrsprätte". T-shirten struntar man numera i.

"Snurrsprätte" är en kommersiell produkt. Producenten vill naturligtvis mjölka ut mesta möjliga kulor ur sin idé.

Därför behövs tidningen Attack. Vi kommer att kritiskt granska den jättelika nöjesmarknaden och bland annat välja ut de produkter som är bra köp. Vi kommer att skriva ner de som är dåliga. Vad gäller "Snurrsprätte" kan det vara så att spelet är bra på PC, dåligt på Atari medan filmen är riktigt bra, fast T-shirten hade självklart varit bäst...

Vårt jobb är att rapportera om nyheter i spelvärlden. Vi kommer att testa spel och informera om vilka som är värda att stasa sina surt förvärvade pengar på och vilka som man absolut inte skall köpa. Vi kommer att ge speltips: Hur man tar sig förbi tjockskallen på nivå 43? Men vi kommer också att ta skamgrepp på hela branschen. Ingen kommer att gå säker.

Vi rapporterar om spel på Amiga, Atari, PC, Mac och konsoler. 8-bitars datorer som C-64 struntar vi i ty de är på väg ut. Internationellt är det PCn som växer till sig som spelmaskin. Macen likaså, medan Atari och Amiga förlorar marknadsandelar.

Till slut en varning från Socialstyrelsen:

Spelandet av dataspel är tillvänjande. Fem minuters spelande av ett plattformsspel kan leda till livslångt beroende. Innan du har märkt det har du övergått till starkare saker som rollspel och strategispel. Vi vill därför varna alla blivande läsare:

Iaktag största försiktighet vid läsandet av denna tidning!

Nicklas Mattsson

ATTACK

Utgivare: CW\Communications, ISSN 0284-3005

Förlagschef och ansvarig utgivare: Bengt Å Marnfeldt

Chefredaktör: Fredrik Landergren

Redaktionschef: Nicklas Mattsson

Medarbetare i detta nummer: Lars-Göran Nilsson, Stefan Wermelin, Dick Blomberg, Henrik Hult, Kent Olofsson, Per Lövgren, Ahrvid Engholm, Johan Burén

Foto: Olof Holdar, Niclas Mattsson

Omslagsbild: Virgin Games

Adress: Södra Hamnvägen 22, 115 41 Stockholm

Telefon: 08-667 91 80

Telefax: 08-665 31 32

Telefon direkt till prenumerationsavdelningen: 08-665 33 08

Produktchef: Lennart Ekner

Design: Mikael Höög

Layout och original: Mikael Höög, Niklas Borgsved, Marie Larsson

Tryck och repro: Christer Persson, Västerås

Prenumeration: Sex nummer kostar 149 kronor inklusive moms. Beställ per telefon 08-665 33 08 eller sätt in beloppet på postgiro 460 97 97-8. Glöm inte att ange namn, adress och tidningsnamn.

Särtryck: Beställ per telefon 08-667 91 80. Tala med Ann-Charlotte Berg.



520ST FM

ATARI

Ca pris:
3995:-
Inkl. moms

DISCOVERY PACK · DISCOVERY PACK · DISCOVERY PACK · DISCOVE

DISCOVERY PACK

WORK, LEARN AND PLAY WITH YOUR ATARI ST

FirST BASIC
BASIC PROGRAMMING LANGUAGE ALLOWS YOU TO WRITE YOUR OWN PROGRAMS WITH YOUR ST.

NEOCHROME
CREATE STUNNING PICTURES ON YOUR ST. NEOCHROME ALLOWS 16 COLOURS FROM A PALETTE OF OVER 500.

S.T.O.S.
MANDARIN'S FAMED GAMES CREATION PROGRAM — WRITE YOUR OWN GAMES THE EASY WAY!

ST TOUR
THE COMPLETE TUTORIAL FOR THE ATARI ST. LEADS YOU STEP BY STEP, ON SCREEN, THROUGH YOUR NEW COMPUTER.

FOUR TOP GAMES

CARRIER COMMAND BY RAINBIRD

OUTRUN BY U.S. GOLD

SPACE HARRIER BY ELITE

BOMB JACK BY ELITE

PLUS
DISCOVER THE ATARI ST BOOK

ÄVENTYR

Infiltrera Corporation och avslöja deras hemligheter

Du är Zodiac-agent. Du har fått i uppdrag att avslöja det multinationella jätteföretaget The Corporation. För att göra detta måste du infiltrera företaget och ta dig in i deras huvudkvarter.



I detta 16-våningar höga hus finns en rad hinder. Du möter bevakningsrobotar överallt. Det räcker inte med att oskadliggöra dessa. Med din infraröda och värmesökande kameror skall du samla bevismaterial. Lite här och var stöter du på värdefulla föremål som gör klokt i att plocka på dig. Det finns specialvapen, Jet Pack och mycket annat som kan hjälp dig att avslöja företaget. Spelet är gjort av Core Design Limited, ett företag som många tror kommer att växa som speltillverkare. Spelet kostar 349 kronor inklusive moms.

ÄVENTYR

Utmana demoner och trollkarlar i Blade Warrior

Blade Warrior finns nu för PC, Atari och Amiga. I en underlig och fantasifull värld har ondskan slagit sin rot.



Murk, en ond demon har gjort det till rena helvetet. Du själv är en god hjälte vid namn Paladin som måste få tag på ett legendariskt svärd som en galen trollkarl har i sin ägo. Du måste lämna över en stentavla till trollkarlen för att få svärdet. Stentavlan är dock sönderslagen och ligger utspridd i hela skogen.

Du själv är vid spelets start svag och kan endast två trollformler. Genom att leta reda på nya vätskor och blanda dessa i din magiska flaska kan du snabbt komma på nya, kraftigare formler som kan skydda dig mot ondskan i skogen. Du får också söka lärdom hos andra trollkarlar.

Du gör klokt i att hålla utkik efter den ondskefulla Murk. Murk är en demon och himlen lyser röd innan han slår till. Passa på att springa där ifrån. Som hjälp har Murk ett antal smådemoner. Det finns spindlar, småtroll, varulvar, vampyrer och mycket annat. Spelet kostar 399 kronor inklusive moms.

STRATEGI

Genghis Khan - stragetispel för makthungriga

Ett av årets julklappar kan bli Genghis Khan. Bakom programmet ligger ett japanskt företag vid namn Koei. För dig som inte vet, ligger Japan rätt nära Kina och det var i Kina som Genghis härskade.



I detta strategispel har du fullt upp. Det finns två scenarier, vardera med fem svårighetsgrader. Med hjälp av list och knep och knåp skall du, som härskare, skydda dig mot fega angrepp som lönnmord. I stora slag skall du vinna terräng och skydda dig och ditt folk mot fienden.

Nåväl, du skall inte bara vara en bra härförare. Dina undersåtar ställer krav och du måste se till att dessa är nöjda med din regim.

Utan pengar vinner man inga slag. Se därför alltid till att ha din skattkammare full. Som varje stor härskare måste du själv se till att någon pålitlig ledare efterträder dig. Vem kan vara bättre lämpad än din egen son. Genom att förföra en princessa kan detta bli möjligt. Genghis Khan finns för Amiga och PC. Priset för programmet är 549 kronor inklusive moms

ROLLSPEL

Befria landet Faerghail

"The Legend of Faerghail" är ett rollspel från Rainbow Arts. Spelet utspelar sig i det fagra landet Faerghail, vars invånare älvorna sålt sina själar till ondskan. Älvorna har blivit onda och går bärsärkagång i landet, de slaktar och plundrar allt i sin väg. Folket är utan armé och utan vilja att kämpa och blir offer för ondskan.



Men i ett litet land nordväst om Faerghail finns hoppet kvar. En magiker med kraftfulla trollformler och en krigare är Faerghails hopp. Du är krigaren och det är ditt öde att försöka befria Faerghail och älvorna ur ondskans grepp.

Till din hjälp har du magikern och hans trollformler, samt din egen styrka och intelligens. Ni kommer att kämpa mot ett 80-tal intelligenta moståndare i 1000 rum. Spelet består av 3 disketter, grafiken och ljudeffekterna upptar en stor del av dem.

I "The Legend of Faerghail" kan du importera dina favoritkaraktärer ur andra rollspel som Phantasie I, PhantasieII, Bards Tale I och Bards Tale II.

"The Legend of Faerghail finns för Amiga och PC. I båda versionerna kostar det 399:-.

SUPREMACY

Nu har du chansen att bli universums härskare

TESTAT PÅ ATARI STE

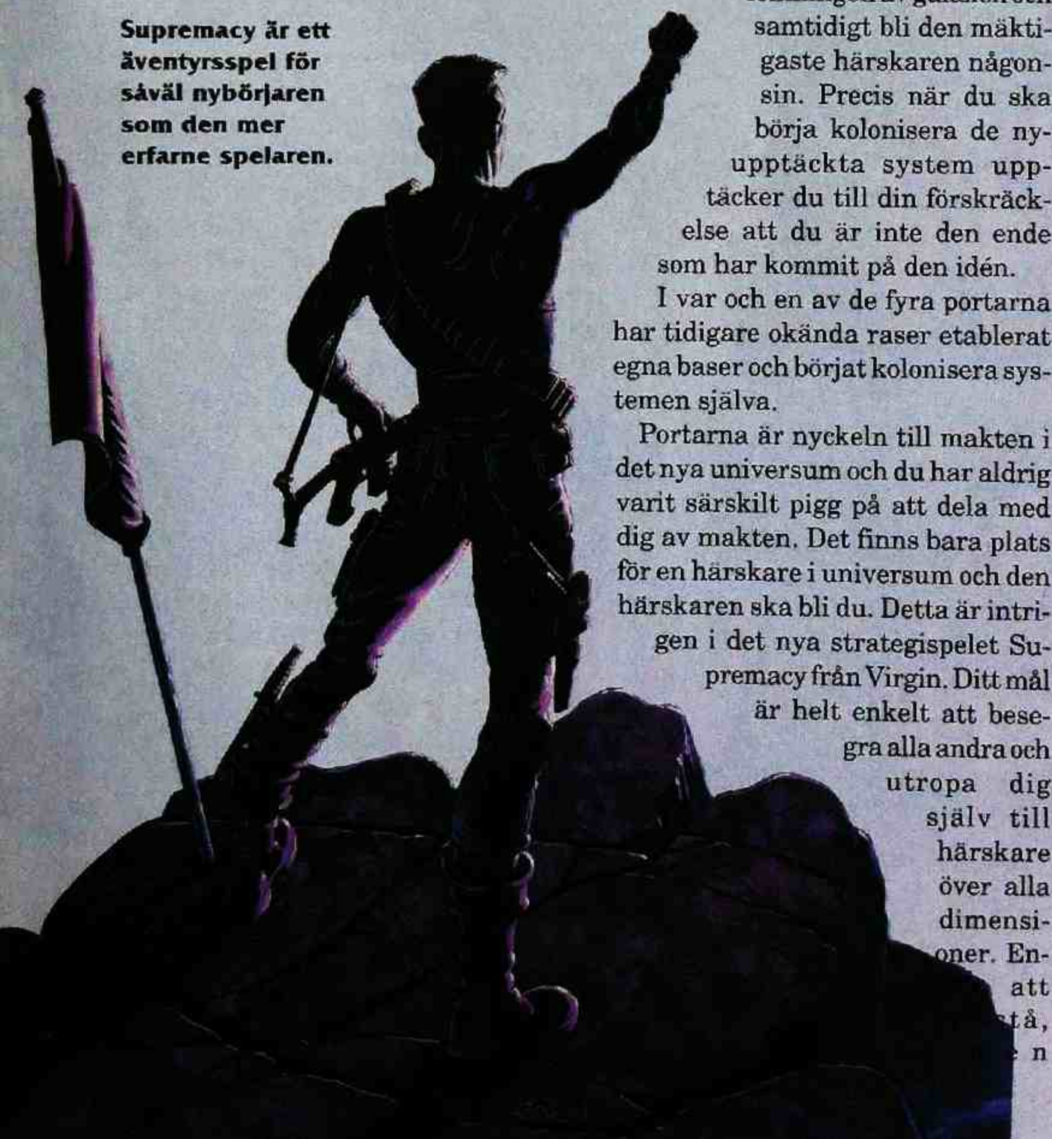
Det finns bara plats för en härskare i universum och den härskaren ska bli du. I Supremacy står herraväldet över hela universum på spel.

Supremacy är ett äventyrsspel för såväl nybörjaren som den mer erfarne spelaren.

Vi befinner oss i den inte alltför avlägsna framtiden. Några forskare har mer eller mindre av misstag upptäckt nya dimensioner med tidigare okända stjärnor och planetsystem. Fyra av dessa system visar sig vara portar mellan ditt universum och nya outforskade universa. Som enväldig härskare över Epsilon-galaxen ser du din chans att lösa problemen med överbefolkningen av galaxen och samtidigt bli den mäktigaste härskaren någonsin. Precis när du ska börja kolonisera de nyupptäckta system upptäcker du till din förskräckelse att du är inte den ende som har kommit på den idén.

I var och en av de fyra portarna har tidigare okända raser etablerat egna baser och börjat kolonisera systemen själva.

Portarna är nyckeln till makten i det nya universum och du har aldrig varit särskilt pigg på att dela med dig av makten. Det finns bara plats för en härskare i universum och den härskaren ska bli du. Detta är intrigen i det nya strategispelet Supremacy från Virgin. Ditt mål är helt enkelt att besegra alla andra och utropa dig själv till härskare över alla dimensioner. En- att tå, n



svårt att genomföra kommer det att visa sig.

Allting i spelet styrs via menyer. Det finns en huvudmeny från vilken man kan nå alla andra menyer. Det finns tio undermenyer för bland annat inköp, transporter, träning av trupper med mera.

Det går inte att ge några kommandon med hjälp av tangenterna utan allt måste skötas med musen. Onekligen konsekvent men lite irriterande eftersom det på vissa menyer är lätt att råka välja fel enhet.

Fyra svårighetsnivåer

Spelet börjar med att du får du välja på vilken av de fyra svårighetsnivåerna du vill spela. De olika nivåerna skiljer sig åt vad gäller motståndarens skicklighet, antal planeter som ska erövras samt vad du behöver för att kunna producera skepp, gruvstationer med mera.

På den lägsta nivån slåss du mot nån sorts grön apa som har betydligt mer muskler än hjärna. Det finns åtta planeter i systemet och pengar är allt som behövs för att köpa skepp och maskiner.

På nivå två är din motståndare lite intelligentare och ser ut ungefär som ett myrägg med tänder. Systemet innehåller 16 planeter och det behövs både pengar och energi för att kunna köpa utrustning.

Nivå tre är den näst svåraste med en motståndare som påminner en del om skräckfiguren Alien. 32 planeter ska erövras och det krävs pengar, energi och mineraler för att kunna skaffa någonting.

Den svåraste nivån är den fjärde.

Fortsättning på sidan 10

SUPREMACY

Din motståndare här är en He- Man figur med både muskler och hjärna. Det enda som skiljer tredje och fjärde nivån åt är att motståndaren är mycket skickligare på den fjärde nivån.

Härjningståg

Spelet går alltså ut på att erövra alla planeter i systemet. Det räcker dock inte att bara sätta ihop en armé och skicka ut den på härjningståg. För det första så finns det bara två av planeterna i alla system som är beboeliga, din och din fiendes hemplanet. Alla andra planeter måste göras beboeliga med hjälp av en speciell terraformningsmaskin först.

Det finns fyra olika typer av planeter. Vilken typ varje planet är får du inte reda på förrän planeten har terraformats. Olika planettyper är lämpliga till olika uppgifter. Vulkaniska planeter producerar mycket mineraler, ökenplaneter mycket energi, tropiska planeter mycket mat och högteknologiska planeter har en befolkning som gärna betalar mycket i skatt.

Att ta ut rätt skatt av sin befolkning är A och O i Supremacy. Skatten är enda sättet för dig att få ihop pengar att köpa den utrustning du behöver för att kunna sprida din makt över systemet. Det gäller att lägga sig på rätt skattenivå. Är skatten för hög slutar befolkningen att föröka sig och du får inte in så mycket skatt längre. Är skatten för låg så växer befolkningen okontrollerat vilket leder till svält.



Grafiken i Supremacy hör till det bästa som setts i ett äventyrsspel överhuvudtaget

Bröd och pengar

Nu lever inte människan av pengar allena. Även om du sätter skatten till noll så kommer din befolkning på en planet att svälta om det inte finns någonting som producerar mat. Detta görs av speciella livsmedelsanläggningar som du måste köpa och skicka iväg till de planeter som ska producera mat. Du behöver inte ha anläggningar på alla planeter eftersom det finns transportskepp att köpa. Vill du skicka någonting, till exempel ett skepp eller en livsmedelsanläggning, till en annan planet så krävs det dels en besättning och dels bränsle.

Bränsle och även mineraler produceras av gruvanläggningar. Efter ett tag är det dags att skaffa sig en armé. Det finns visserligen en icke-aggressionspakt mellan dig och fienden, men att den ska hålla är det ingen som tror.

Armén skaffar du genom att rekrytera en del av civilbefolkningen. Sedan tar det en viss tid att träna upp rekryterna innan de är redo att gå ut i strid. Det finns flera olika alternativ både vad gäller rustning och vapen till soldaterna. Allt från en halvnaken vilde med luftgevär till en stålman med kroppspansar och handburna artilleripjäser. Trupperna transporteras ut till planeterna i stjärnkryssare och skeppas sedan ner på planetens yta. Är det en av dina egna planeter så händer ingenting mer än att dina soldater finns där och är redo att försvara planeten. Är det däremot en av fiendens planeter så blir strid. På den speciella stridsmenyn ser du vilka av dina trupper som är inblandade i slaget, hur pass aggressiva de är samt två staplar som visar din och din fiendes respektive styrka. Du kan bara ha

Fortsättning på sidan 12

SUPREMACY



Att rekrytera dessa skräckinjagande soldater ger grunden till en stark armé, men det kostar skjortan att köpa deras tjänster

maximalt 24 plutoner samtidigt så i de större systemen gäller det att placera styrkorna där de verkligen behövs. Om det börjar gå dåligt i ett slag eller om du är överlägsen och vill få ett snabbt slut på striden kan du öka dina truppers aggressivitet. Ju aggressivare de är desto hårdare går de på offensiven. Nackdelen är att det tröttar ut soldaterna och om striden drar ut på tiden kan de till slut åka på storstryk. När du ändrar aggressiviteten märks detta på en bild av en soldat som ser allt vildsintare ut och vrålar allt högre ju aggressivare han blir.

Tveksamt slut

När man till slut har lyckats erövra alla planeter och i grunden slagit sin fiende så belönas man med en liten avslutningsscen. Den här scenen är väl kanske lite tveksam, för att uttrycka sig mycket milt. Det börjar med att en dörr öppnas och du får se krigets store hjälte och segerherre, det vill säga du själv, stå där i full uniform. In i rummet kommer sedan din slagne fiende med händerna i bojor bakom ryggen.

En klassisk hjälte skulle väl här låta nåd gå före rätt och låta fienden slippa undan med ett par års skyddstillsyn och en knäpp på näsan, men det här är framtiden och här gäller ingen Genéve- konvention och riddarnas gamla principer och ideal verkar alla ha glömt bort. Istället tar segraren fram sin strålpistol, riktar den mot fångens huvud och trycker av! I en animerad sekvens får man även se hur en bit av fiendens huvud blåses bort. Efter den uppvisningen lär man knappast bli vald till årets jordling. Supremacy är ett rent strategispel som inte kräver någon direkt fingerfärdighet. Det krävs emellertid att man är snabbtänkt för att man ska ha någon chans. Allting sker nämligen i realtid. Datorn spelar hela tiden och väntar inte på att du ska hinna tänka färdigt. Är du obeslutsam och väntar för länge med att fatta och verkställa beslut så kommer datorns arméer snart nog att obevekligt skölja över dina planeter.

För att vara ett strategispel är Supremacy relativt lätt att lära sig. Eftersom allting styrs via menyer och ikoner går det rätt snabbt att lära sig vad man ska klicka på för att uppnå önskat resultat. Grafik och ljud är också bättre än vad som brukar vara vanligt i strategispel. Ljudet består till största delen av samplade ljud av riktigt skaplig kvalitet. Varje gång du anfalls till exempel så kommer det en röst som säger attack och så vidare. Det finns ingen musik annat än i inledningen, men med tanke på hur kvaliteten brukar vara på melodislingorna i dataspel så är jag bara tacksam för att slippa höra eländet.

Irriterande kraschar

Det enda riktigt irriterande som jag upptäckte med Supremacy var att det har en mycket otrevlig förmåga att krascha då och då. Oftast händer det när man försöker röra eller klicka på musen samtidigt som det kommer ett samplat meddelande. Markören fastnar då och eftersom allt i spelet styrs med musen så finns det ingenting man kan göra. Det som verkligen irriterar mig är att spelet fortsätter ändå. Man kan höra hur motståndarens trupper anfaller ens egna planeter medan man själv inte kan göra ett dyft.

Nu kan det i och för sig vara ett "måndagsexemplar" jag fick, men ett gott råd är ändå att spara ofta

Supremacy är ett perfekt spel för den som inte har spelat så många strategispel tidigare. Det är enkelt att lära sig och det är inte alltför mycket att hålla reda på. Både grafiken och ljudet är bra vilket kan locka nya spelare till att spela den här typen av spel. För att få det så lättanvänt har man dock tvingats till vissa kompromisser. Den som är van vid mer avancerade,



Då och då kommer det upp små meddelanden på skärmen som kan innebära succé eller flasko.

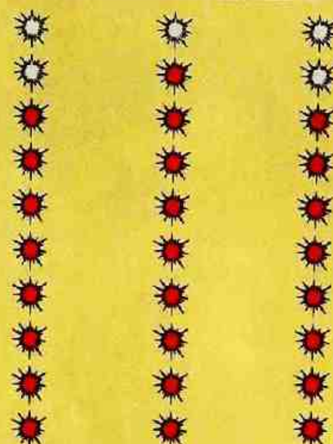
och säkert mer svåranvända strategispel, önskar nog att man kunde ha fler arméer, mer än 32 skepp och produktionsenheter med mera.

Även den mer erfarne spelaren kan roas av Supremacy i många timmar. Bland annat därför att det går betydligt snabbare att spela Supremacy än ett mer avancerat strategispel, några timmar jämfört med flera dagar. Så vill du känna dig som en kejsare för några timmar köp Supremacy, stoppa in ena handen innanför rocken och ta universum med storm.

Av Kent Olofsson

FAKTA

Supremacy



Ljud Grafik Spelvärde

Tillverkare: Virgin Mastertronic, USA
Funktion: Äventyrs- och strategispel i rymdmiljö
Datorer: Atari, Amiga, PC
Testat på: Atari STE
Pris: 429:– inklusive moms

TESTAT PÅ PC

Nu har Kerstin Ekman skrivit ett dataspel. Det har vi eftertryckligt fått läsa i alla tidningar, såväl datatidningar som dagspress. Den nyvordne spelförfattarinnan har intervjuats och hennes spel "Rymdresa" har höjts till de högre skyarna. Men de flesta som skrivit om spelet kan väl knappast ha provat det? Någon annan förklaring finns inte till att denna rymdkalkon lyckats få så stora rubriker. "Rymdresa" är precis som rymden, ett tomt och innehållslöst vakuum.



Att Kerstin Ekman skrivit "Rymdresa" framgår med stora bokstäver. Därutöver har några andra hjälpt till, liksom, vilket framgår med något mindre bokstäver.

Rymdresa i vakuum

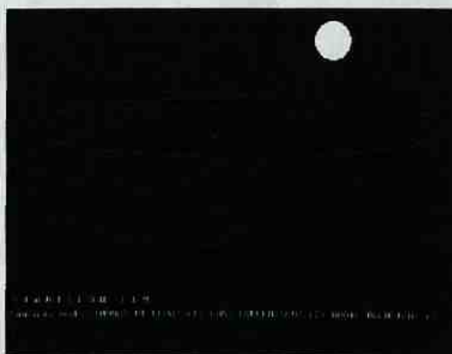
Akademiledamot lost in space

En gång i tiden var datorer så spännande att allt som rörde sig på en bildskärm fick blodet att svalla i ens ådror. De enklaste, mest triviala datoriserade frågesporter sågs som varsel om framtidens elektroniska värld, om articifiell intelligens, om nya tider.

Numera kräver vi av ett bra dataspel precis samma sak som vi kräver av vilken god underhållning som helst. Det skall vara snyggt, stimulerande och bygga på en bärande idé.

Numera kräver vi av ett dataspel allt det som "Rymdresa" saknar!

"Rymdresa" är inget annat än ett mycket enkelt dialogprogram. Det har putsats till med ointressant grafik – bestående av punkter, cirklar och streck – och stöttats av de mest fantastiska lovord. I förhandsinformationen, i många artiklar och i spelets egna hjälpskärmar får vi veta att "Rymdresa" är ett nytt slags spel, något som denna jord aldrig skådat tidigare. Jo pyttsan!



"Rymdsresa" baseras på en bok av den polske science fiction-författaren Stanislaw Lem. I spelet kan du grubbla dig gråhårig över om han är jämnårig med Thomas Di Leva...

Spelidén

Du börjar med att svara på ett par ointressanta frågor om jordens storlek. Vet du att solen är väldigt stor och att jorden inte är särskilt stor är du tillräckligt intellektuell för att möta utmaningen. Därefter skall du svara på några allmänna frågor centrerade kring naturpseudovetenskaplig historia. Om du inser att t ex bly var en metall som de gamla grekerna ansåg stå för tungsinne är du tillräckligt klipsk för att klara denna pärs.

Gissa namn på prickar

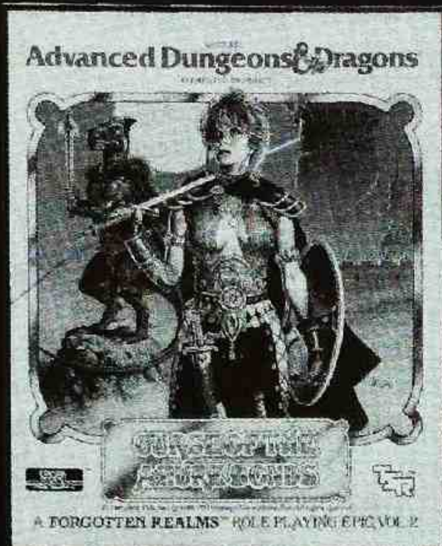
Nu är dock förväntningarna på högspänn. Efter en eländig soppa måste det väl komma en matig huvudrätt?

Suck. Programmet talar om att du nu äntrar rymden och matar ut några prickar på skärmen som skall föreställa stjärnbilder. Kan du gissa namnet på prickarna så får du gå vidare. För säkerhets skull får du sju försök på dig och för varje försök får du veta om du råkat gissa någon eller några bokstäver rätt. Dessutom talar programinstruktionerna om att det är "meningen" att man skall slå upp stjärnbilderna i böcker.

Poängen med denna poänglösa frågesport går mig helt förbi. Den är inte särskilt stimulerande för t ex kun-

Spännande fortsättning på sid 16

KVALITET







UMS II

NATIONER I KRIG

den definitiva strategisimulatorn

RAINBIRD

MÄSTAREN PÅ STRATEGI



MOLTECH SOFTWARE

Box 4072 - 136 04 Haninge - Ordertel 08-776 11 12 - Orderfax 08-776 45 77 - Gratis katalog över alla våra dataspel till IBM PC, MACINTOSH, AMIGA eller ATARI ST - Ange alltid dator - Skicka in kupongen nedan nu idag

☐Ja tack sänd **mig omgående** ***PROGRAM-EXPRESSEN*** **över** dataspel **till min dator utan kostnad**. Fyll i **nedan vilken** dator **Du har.** IBM PC, Macintosh, Amiga eller Atari ST.

☐Jag vill **redan nu** beställa **nedanstående varor. Porto** och moms **ingår** självklart. Om **Du beställer** för **mindre** än **500:– tillkommer 45:–** i expeditionsavgift.

☐Curse of the Azure Bond/SSI	☐IBM PC 399:–	☐Macintosh 499:–	☐Amiga 349:–	☐Atari ST 349:–
☐Pool of Radiance/SSI	☐IBM PC 399:–	☐Macintosh 399:–	☐Amiga 349:–	☐Atari ST 349:–
☐Flight of the Intruder/Spectrum HoloByte	☐IBM PC 499:–	☐Macintosh *(kommer snart)*	☐Amiga 349:–	☐Atari ST 349:–
☐FaCes ...Tris III/Spectrum HoloByte	☐IBM PC 399:–	☐Macintosh 399:–	☐Amiga 349:–	
☐M1 Tank Platoon/Micro Prose	☐IBM PC 499:–		☐Amiga 349:–	☐Atari ST 349:–
☐F19 Stealth Fighter/Micro Prose	☐IBM PC 499:–	☐Macintosh *(kommer snart)*	☐Amiga 349:–	☐Atari ST 349:–
☐Power Monger/Electronic Arts *(Bullfrog)*	☐IBM PC 399:–		☐Amiga 349:–	☐Atari ST 349:–
☐UMS II/Rainbird	☐IBM PC 499:–	☐Macintosh 499:–	☐Amiga 349:–	☐Atari ST 349:–
☐Nam/Domark *(kommer i Januari)*	☐IBM PC 499:–	☐Macintosh 499:–	☐Amiga 349:–	☐Atari ST 349:–

Dator	Diskett format *(endast PC)* ☐3.5" ☐5.25"	Hårddisk, storlek ☐Nej ☐Ja	Grafikkort *(endast PC)* ☐CGA ☐EGA ☐VGA ☐Herkules	Minne ☐512KB ☐640KB ☐1MB ☐2MB, mer

Namn

Företag, c/o e d

Gatuadress, box e d

Postnummer och ortsnamn

Underskrift *(målsmans underskrift om Du är under 18 år)*

ATTACK 1

PLATS FÖR PORTO

Moltech Software
Box 4072
136 04 Haninge

Fortsättning från sidan 14

> ”Jag har svårt att tänka mej ett sämre spel”

Startbilden till "Rymdresa". Den avlånga, vita triangeln skall tydligen föreställa ett rymdskepp. Vad de övriga strecken i bilden skall föreställa vet vi inte. Inte föreställer det avancerad grafik i alla fall.

Här ser vi solsystemets planeter. Och en bit av solskivan uppe i högra hörnet. Om man nu vet att jorden är en av solsystemets mindre planeter blir det grönt för att fortsätta "rymdresan".

Och här är "rymdresans" fortsättning. De olika avsnitten baseras på olika delar av Stanislaw Lems bok. Men avsnitten utgör inte direkt några spännande äventyr, utan består av frågor baserade på bokens innehåll.

skapstörstande barn och ungdom. Tänk vilken skillnad det varit om man jämte frågorna fått intelligenta vinkar om svaren, menyer där man kunnat få mer information om svarsalternativen, eller åtminstone tjusiga teckningar. Enligt den information man fått skall ”Rymdresa” vara en upptäcksfärd i kunskap, men varje sådan ambition lyser helt med sin frånvaro för de olyckliga sällar som haft oturen att skaffa spelet och dessutom starta det.

Dåliga illustrationer

Därefter kommer efterrätten: en lika menings- och poänglös frågesport centrerad kring boken ”Segraren”, skriven av den polske science fiction-författaren Stanislaw Lem. Man får se några dåliga datorillustrationer och skall sedan gissa bland svarsalternativ till frågor som gäller intrigerna.

Vad jag vet finns boken inte ens i tryck längre. Det är dock en utmärkt samling berättelser som gärna rekommenderas. Prova också Lems ”Mögelmörkret”, ”Rymdpiloten Pirx” eller ”Det perfekta tomrummet. Du kan också njuta av både boken och filmen ”Solaris” (som film regisserad av Tarkovskij). Nästan vad som helst utöver detta högst så kallade spel är njutbart.

Banal frågesport

Jag har en teori om hur denna ”Rymdresa” startades. När man startar spelet får man med stora bokstäver veta att det är skrivet av Kerstin Ekman. Med något mindre bokstäver står det att ”bilder” är av Veine Johansson, ”grafik och ljud” av Börje Frelin och ”grafikintegrering” av Bert Rubeszkin. Utöver enkla bilder och tondöv datormusik utgör spelet en frågesport av enklaste form – det enda Kerstin Ekman skrivit. En dag satte hon sig ned för att göra något inte alltför svårt i Turbo Pascal, bara för att träna sig, för skojs skull, för sig själv.

In på scenen träder Veine, Börje, Bert.

– Hm, säger Veine. Det hade varit bättre om Jan Guillou skrivit det, förstås. Men Kerstin Ekman får duga.

– Nå, man kan inte få allt, säger Börje. Hon avgick ju ur Svenska Akademin så helt okänd är hon ju inte.

– Då är vi överens då, utbrister Bert. Du gör grafiken, du gör ljudet och jag skriver ihop det. Vad skall vi ta? 500 kronor? Hur många tror ni vi kan sälja?

– Vi tar 600 kronor, säger Börje. För skolor – de kan använda det i undervisningen! Privatpersoner får betala 800 kronor.

– Nej, tusen spänn jämnt, säger Veine. Och vi kan sälja tusentals.

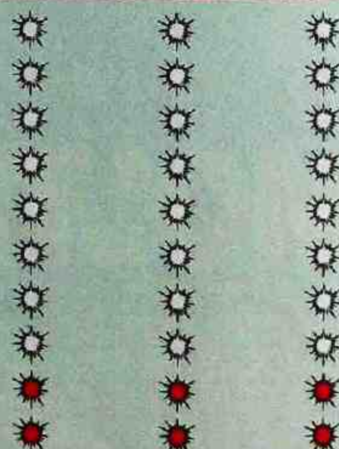
– Synd att Guillou inte skrev det, suckar Börje. Då hade vi sålt tiotusentals...

Detta utnyttjande av ett känt namn för att sälja en mindre än medelmåttig produkt fyller mig med avsmak. Jag har svårt att föreställa mig något spel som är sämre än ”Rymdresa”. Dess pedagogiska ambitioner är rena struntet. Priset (745:- för hemmabruk, 1000:- för skolor som då har rätten att kopiera spelet) är oförskämt. Vad du än gör, köp absolut inte ”Rymdresa”!

Av Ahrvid Engholm

FAKTA

Rymdresa



Ljud | Grafik | Spelvärde

Tillverkare: Walters Lexicon, Sverige
Funktion: Rymdfrågelek
Datorer: PC
Testat på: PC
Pris: 745:– för hemmabruk, 1 000:– för skolor

Light Corridor

En lysande idé och ett vanebildande spel

TESTAT PÅ ATARI

Är tomten förkyld, skinkan vidbränd och TVn trasig? Rädda julhelgen med Light Corridor. Spelet tar inte mer än fem minuter att lära sig, även för den som i vanliga fall inte spelar dataspel.

Visst vore det väl rena drömmen om du, så här i jultider, kunde hitta ett spel som passar alla åldrar, tar fem minuter att lära sig, inte innehåller något våld och som håller för många dagars spelande. Light Corridor från Infogrames är precis ett sånt spel.

Istället för att koncentrera sig på att göra fantastisk grafik och bra ljud till en gammal spelidé så har Infogrames satsat på att få fram en ny och bra spelidé.

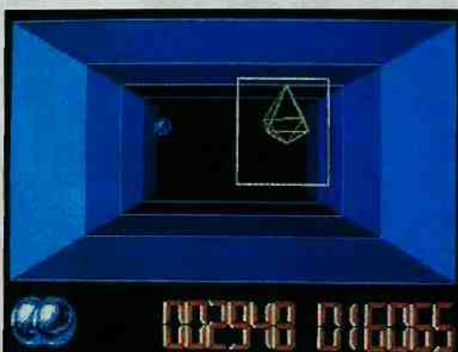
Efter att ha spelat Light Corridor i många timmar måste jag säga att Infogrames har lyckats. Jag är fullständigt fascinerad av det här spelet utan att riktigt förstå varför. Spelet går ut på att du med hjälp av en racket ska studsa en boll genom en korridor. Här och var sticker väggarna ut en bit i korridoren.

Kuber och trianglar

Det gäller då att vinkla bollen så att den kommer förbi hindren. Om man inte lyckas studsa bollen när den kommer tillbaks så förlorar man en boll.



Det syns inte på bilderna hur bra Light Corridor är som spel. Grafiken är inget att hurra för.



Ser du en sån här polyeder så skall du fånga den på stört. Den ger dig en extraboll.

Utspridda i korridoren svävar också kuber, trianglar med mera. Om man träffar en sådan med sin racket så får man en speciell effekt. Beroende på vad man träffar så kan racketen bli mindre, hålla fast bollen, bli dubbel med mera. I allmänhet brukar man tjäna på att fånga sånt som svävar omkring i korridoren. Det enda som spelaren behöver tänka på är att styra racketen så att den reflekterar bollen. Detta görs helt och hållet med hjälp av musen. Racketen flyttas genom att man rör musen och för att åka framåt trycker man ner en av musknapparna. När du väl tagit dig fram till slutet av korridoren så väntar ett speciellt hinder. Det kan till exempel vara ett litet hål i en vägg som du måste träffa med bollen. När väl det är avklarat så öppnas vägen till en ny korridor. Svårare än så är inte spelet och även den som i vanliga fall inte spelar dataspel kan lära sig spela Light Corridor på fem minuter.

Ett spel för alla

Nu låter väl inte det här särskilt spännande kanske. Studsa en boll ner genom en korridor? Vem kan vara road av sånt trams? Svaret på den frågan är: förmodligen de flesta.

Light Corridor blir efter ett tag fängslande på samma sätt som till exempel Tetris och Pac Man. Även när man spelat det 20 gånger i sträck och klockan börjar bli alldeles för mycket så måste man spela det "bara en gång till".

Nu blir det förstås tråkigt att börja om på samma ställe varje gång man startar spelet på nytt, men det finns en finess som gör att man slipper detta. Det står nämligen fyrsiffriga koder här och var i korridoren. Om man skriver in en av dessa koder när spelet startas så hamnar man automatiskt där man såg koden. Grafiken och ljudet är inte mycket att hurra över. Ljudet består av enstaka effekter inte är särskilt upphetsande, men mycket funktionella. Bland annat så hör man på studsljudet ungefär hur långt borta bollen är.

Grafiken innehåller heller ingenting som får en att hålla andan, men även den är funktionell och behöver egentligen inte vara bättre. Nu är själva



Passa dig för de röda kub–erna. Dessa krymper paddeln. Och det är inte roligt att spela med en paddel av en ärtas storlek.

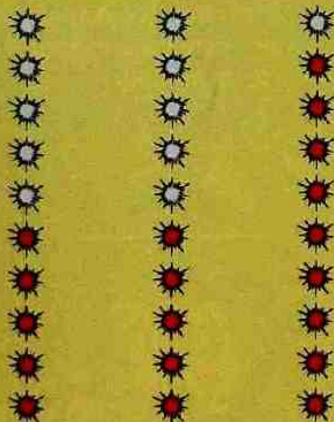
speliden är så bra att det inte spelar så stor roll att spelet inte är så snyggt som många andra. Det är i alla fall ett bättre spel än 90 procent av de andra spel jag spelat. Ska man ta fram något negativt så är det att det ibland är svårt att se exakt var man har racketen i förhållande till bollen plus att texterna på huvudmenyn är i stort sett oläsliga. Detta är dock mindre allvarliga brister.

Sammanfattningsvis kan man bara konstatera att Light Corridor är mycket köpvärt. För den som gillar spel av typ Tetris så är det ett måste.

Av Kent Olofsson

FAKTA

Light Corridor

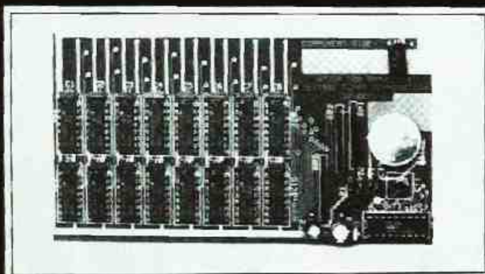


Ljud **Grafik** **Spelvärde**

Tillverkare: Infogrames, Frankrike
Funktion: Arkadspel
Datorer: Atari ST, Amiga, PC
Testat på: Atari ST
Pris: 349:–

VI HAR TILLBEHÖREN FRÅN

SUPRA



SUPRARAM 500

Intern 512 Kb minnesexpansion med klocka för Amiga 500.

665:-

SUPRADRIVE 500 XP

Extern hårddisk för Amiga 500 med möjlighet att expandera datorns minne upptill 8 Mb RAM "SupraDrive är bäst" enligt Datormagazin nr 15.

512 Kb/40 Mb Hårddisk	**8.495:-**
512 Kb/105 Mb Hårddisk	**12.495:-**
2 Mb/105 Mb Hårddisk	**13.495:-**



SUPRAMODEM 2400

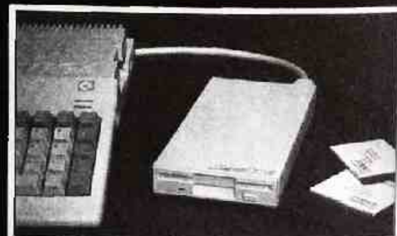
Modem för Amiga, Atari, IBM PC och Apple Macintosh. Hayes kompatibelt med standard "AT-kommandon". Använder sig av 300, 1200 och 2400 baud. Levereras komplett med kablar och program.

1595:-

SUPRADRIVE 3,5"

Extern diskettstation för Amiga. Av/på-knapp och genomgång för extra diskettstationer.

895:-

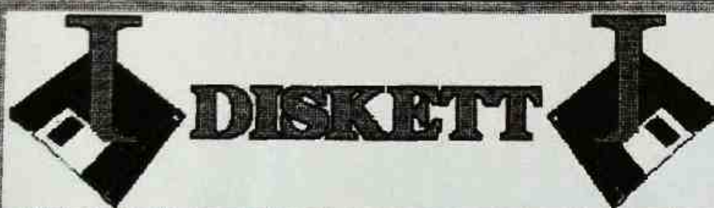


Auktoriserad SupraDealer

MEGABITEN

Tomegatan 1, 273 31 Tomelilla, Telefon 0417-126 10

Endast frakt- och postförskottsavgift tillkommer.



PostOrder

Telefon
040-97 16 63
Dygnet Runt
Telefon Passning 10[00] - 18[00]
FAX: 040- 12 42 74

SUPRA DRIVE
XP 20Mb, 512kb RAM
5695:-
XP 20Mb, 2Mb RAM
7995:-

NAKSHA MOUSE
FÖR AMIGA & ATARI ST
400:-

SUPRADRIVE 3.5" EXTERN
FÖR AMIGA 500/2000
745:-

SUPRA DRIVE
XP 40Mb, 512kb RAM
7995:-
XP 40Mb, 2Mb RAM
9795:-

SPELPROGRAM TILL 64:an

	Kass	Disk		Kass	Disk
A.M.C	119:-	169:-	Knights of Legend		215:-
AAargh!	119:-	169:-	Laser Squad	119:-	169:-
Action Fighter	119:-	169:-	Legende of Blacksilver		169:-
Airborne Ranger	119:-	169:-	Live & Let Die	119:-	169:-
Airwolf II	59:-		Maze Mania	119:-	169:-
Atomix	119:-	169:-	Night Dawn	119:-	169:-
Avenger	119:-	169:-	Paperboy	59:-	
Baal	119:-	169:-	Parallax	59:-	
Bard's Tale II		215:-	Pirats	169:-	169:-
Bard's Tale III		169:-	Pit Stop 2	59:-	
Battleship	59:-		Point X		99:-
Beam	119:-	169:-	Pool of Radiance		259:-
Blasteroids	119:-	169:-	PowerBoat	119:-	169:-
Blood Money	119:-	169:-	PowerDrift	119:-	169:-
Bloodwych	119:-	169:-	Project Stealth Fighter	169:-	169:-
Blue Angel 69	119:-	169:-	Rambo	59:-	
BombJack 2	59:-		Red Storm Rising	169:-	169:-
Citadel	119:-	169:-	Rick Dangerous	169:-	169:-
Carrier Command	119:-	169:-	Road Runner	59:-	
Champions of Krynn		259:-	Rock'N'Roll	119:-	169:-
Corporation	119:-	169:-	Running Man	119:-	169:-
Crackdown	119:-	169:-	Saboteur 2	39:-	
Curse of Azure Bonds		259:-	Salamander	59:-	
Cybernoid	119:-	169:-	Shaolins Road	59:-	
Dark Fusion	119:-	169:-	Silent Service	119:-	169:-
Demons Winter		215:-	Skate Crazy	119:-	169:-
Dominator	119:-	169:-	SlapFight	119:-	169:-
DNA Warrior	119:-	169:-	Spherical	119:-	169:-
Dragon Spirite	119:-	169:-	Summer Games	59:-	
Dynamite 100%	149:-	169:-	Super Hang-On	59:-	
Dynasti Wars		169:-	SuperSports	59:-	
Exploding Fist	59:-		Super Wonderboy	119:-	169:-
F-15 Strike Eagle	119:-	169:-	Terry's Big Adventure	119:-	169:-
First Strike	119:-	169:-	Test Drive II	119:-	169:-
Flimbo's Quest	119:-	169:-	They Sold a Million	149:-	169:-
Gothik	119:-	169:-	Time Machine	119:-	169:-
Green Beret	59:-		Titan	119:-	169:-
Gunship	169:-	215:-	TNT	169:-	259:-
Hammerfist	119:-	169:-	Volleyball Simulator	119:-	169:-
Heavy Metal	119:-	169:-	W.C Leaderboard	59:-	
Hillsfar		259:-	Wanderer 3D	119:-	169:-
IK+	59:-		Warlock's Quest	119:-	169:-
Impossible Mission 2	59:-		Wasteland		169:-
Italy '90	129:-	169:-	Winter Games	59:-	
Karanov	119:-	169:-	World Games	59:-	
Kick Off 2	119:-	169:-	Yie Ar Kung-Fu	59:-	

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	Disk		Disk
688 Attack Sub	259:-	Loom	329:-
Alien Legion	249:-	Magic Fly	289:-
Artura	259:-	Navy Moves	279:-
Astraroth	259:-	Operation Sthealth	289:-
BattleHawk 1942	259:-	Oriental Games	289:-
Battle Master	289:-	P.O.W	259:-
Beach Volley	259:-	Pacland	259:-
Beam	259:-	Paladin	199:-
Bio Challenge	259:-	Phobia	199:-
Blitzkrieg May 1940	289:-	Pirates	299:-
Bloodwych	259:-	Premier Collection	259:-
Blue Angel 69	229:-	Pool of Radiance	289:-
BSS Jane Seymore	259:-	Power Drift	199:-
Champions of Krynn	329:-	Powerdrome	229:-
Chariots of Wrath	259:-	Rainbow Island	259:-
Colonel's Bequest	429:-	Rampage	259:-
Conquest of Camelot	429:-	Red Storm Rising	299:-
Cosmic Pilot	259:-	Rick Dangerous	259:-
Custodian	199:-	Roller Coaster	199:-
Days of Thunder	259:-	Rollout	199:-
Debut	329:-	S.D.I Sega	249:-
Dominator	259:-	Savage	249:-
Dungeon Master	329:-	Scorpio	249:-
Dynamite Dux	259:-	Second Front	329:-
Elite	259:-	Shogun	259:-
Eskimos Games	229:-	Spherical	199:-
F-19 Stealth Fighter	349:-	S.T.A.G.	249:-
Fast Break	289:-	Super Wonderboy	259:-
Fire & Brimstone	259:-	Zynaps	199:-
Flying Shark	289:-	Obliterator	199:-
Gemini Wings	199:-	Terry's Big Adventure	259:-
Grand Monster Slam	199:-	Thunderbirds	259:-
Gremlins 2	289:-	Time Machine	249:-
Gunship	289:-	Titan	239:-
Hyperdome	199:-	Tusker	249:-
I Ludicrus	199:-	TV Sports Football	259:-
Immortal, The	299:-	Unreal	329:-
Interceptor	249:-	Viking Child, The	299:-
Joan of Arc	239:-	Viktory Road	229:-
Killing Game Show	259:-	Voyager	249:-
Kristal, The	339:-	W.C. Leaderboard	199:-
Leaderboard Birdie	259:-	Wanderer 3D	199:-
Legend	199:-	War in the Middle Earth	229:-
Legend of the Lost	289:-	Wayne Gretzky	269:-
Leonardo	199:-	Wings	259:-
Light Force	269:-	Xenon 2	249:-

Resevation för slutförsäljning. Reservation för momsändring. Alla priser inklusive moms.

Södra Förstadsgatan 70B 214 20 MALMÖ

Mean Streets

Tex Murphy tar rättvisan i egna händer

TESTAT PÅ PC

I en salig blandning av inscannade bilder, häftigt ljud och vanligt äventyrsspel skall du utreda ett mystiskt dödsfall. Året är 2033, men fortfarande är det pistolen och knytnävarna som smäller högst.

Året är 2033. Tex Murphy, det vill säga du, har just blivit hyrd av en vacker dam att undersöka de mystiska omständigheterna kring hennes fars plötsliga dödsfall.

Till din hjälp har du din egen list, din sekreterare Vanessa och en snygg tjallare vid namn Lee Chin.

Du rör dig mellan olika platser med din Speeder som är framtidens flygande bil. Du kör den antingen med autopilot eller själv. Kör man den helt själv fungerar det ungefär som i en flygsimulator.

En rad mystiska omständigheter föreligger. Carl Linsky, som den döde heter, var tidigare är forskare som blivit inhyrd av Gideon Enterprises. Företaget arbetar med forskning kring hur man styr en människas hjärna. Någonstans är även den halvfacistiska organisationen Law and Order med på ett hörn.

Programmet är indelat i olika händelser. I Speedern tar du dig från plats till plats. Där kan du också ringa upp



Till din hjälp har du vackra medhjälpare Vanessa och Lee Chin. Du kan ringa upp och snacka med dem från bildtelefonen i din svävare.



När du möter någon på gatan måste du pressa dem på upplysningar. Vill de inte kan du välja på att muta dem eller spöa upp dem.

Vanessa eller Lee Chin. Den inbyggda faxen ser till att du alltid är underrättad om vad dina medhjälpare har fått reda på.

Din Speeder kan bara landa på en speciell landningsplats. För att hitta den slår du in en navigationskod i navigationsdatorn. Kom därför ihåg att alltid skriva upp namn på människor som nämns och på vilken navigationskod de befinner sig.

Då du kommer fram till en plats kan tre saker hända. Kommer du till ett tufft område, måste du skjuta dig fram till den person du vill träffa. Detta är inte svårt, till och med på den svåraste nivån klarar man sig utan att själv bli träffad. Men, det är annorlunda och rätt kul. Ljudeffekterna vid skjutscenerna är mycket bra.

Väl framme måste du fråga ut personen. Du kan fråga om andra personer, och om ett antal nyckelord som står listade i instruktionsboken.

Hota inte fel personer

Svarar den utfrågade personen undvikande kan du antingen muta eller hota personen för att få ett svar. Hotar du fel person är det inte roligt. Hotar du till exempel din uppdragsgivare, Sylvia Linsky får du omgående en spark i skrevet. Hotar du Sandra Larsen, en dam som Carl Linsky prasslat med, sprutar hon tårgasspray i ansiktet på dig.

Samtliga person man frågar är inscannade bilder som rör på sig och som i vissa fall talar. Läckert och annorlunda.

I vissa fall kommer du till en lokal istället för en person. Här får du gå runt och när man närmar sig något av intresse talar datorn om det. Att hitta bevismaterial är enkelt. Programmet talar om vad det är och man kan sedan tala om om man vill ta saken, öppna den, smaka på den och så vidare. Man behöver inte själv skriva i klartext vad man vill göra, utan bara markera ett alternativ på en kommandorad.

Att utforska rummen är inte ofarligt. I vissa fall aktiveras ett tjuvlarm och man har då bara ett par minuter på sig innan polisen kommer. Hinner man inte stänga av larmet, är spelet slut. Spara därför spelet ofta, men tänk på att spelet bara kan sparas när man





Mean Streets är ett höjdaräventyr, grafiken är bra, ljudet är bra och storyn är en bra mix mellan action och problemlösning.

sitter i Speedern.

Efter bara en liten stunds efterforskningar har man en rad namn och platser att kolla upp. För därför en noggrann förteckning över vilka som nämns och var de bor. Plocka också åt dig allt bevismaterial du kan komma över.

I vissa lokaler stöter du på Nexusdatorer. För att starta upp en sådan behövs dels ett passerkort och dels ett aktuellt lösenord. Leta efter lappar med lösenord eller fråga folk om de vet några lösenord. Behöver jag säga att du gör rätt i att lägga vantarna på alla passerkort som du ser?

Skjutscener förekommer ofta. Se därför till att du har gott om ammunition. Öppna kartonger och kolla på hyllor för att se om där ligger några ammunitionsaskar.

I vissa fall behöver du, som sagt, muta folk för att få reda på sanningen. När du startar har du tillgång till 10 000 dollar. För att få mer pengar har du tre saker att välja på. Enklast är att stjäla pengar i de rum du söker



Vissa områden i stan är inte precis mammas gata. Här gäller det att gå med automatvapnet osäkrat och lita till att dina egna reflexer är de snabbaste.

”Om du hamnar i ett tufft område är enda chansen att skjuta sig ut”

igenom. Du kan också stjäla föremål och pantsätta dessa mot pengar. Det tredje alternativet är att ge sig ut i de förbjudna zonerna för att jaga andra brottslingar.

Till de förbjudna zonerna kan man inte komma med navigationskoder. Här får man ange X- och Z-koordinat i navigationsdatorn. För att zooma in kartan i navigationsdatorn trycker du Shift +. (punkt) eller Shift +, (kommatecken). Det står inte i instruktionsboken. Väl i den förbjudna zonen är det bara att panga på. Du får både mer pengar och mer ammunition.

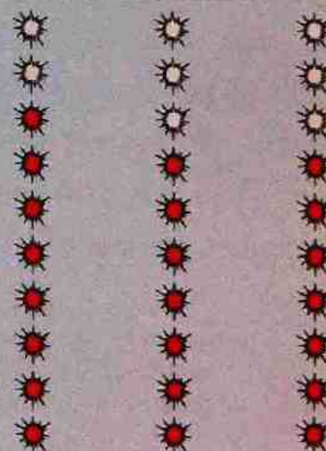
DET GÅR ATT FUSKA

Det går att fuska i Mean Streets. Enklast är att med något editeringsprogram gå in och titta i *.BIN-filerna. I dessa ligger förteckningar över vad man kan hitta i de olika rummen och vad som kan hända om man gör något dumt. Hos den döde Cal Davis måste man till exempel flytta på en råttbur för att komma åt knappen till larmet. Knäpper man på någon annan knapp, öppnas dörren till gorillan som dödar dig direkt. Jag tycker att det här är ett roligt spel. Grafiken är bra, ljudet är bra och det händer en hel del. Blandningen mellan skjutscener och vanligt äventyrsspel är bra och behövs, annars blir det för tråkigt. Det enda som är tråkigt är att det tar tid att åka i Speedern. Det känns irriterande. Dessutom känns det lite segt när spelet laddar in de olika scenerna. Det går att minska laddningstiden genom att välja bort ljudet, men det är ju inget kul.

Av Per Lövgren

FAKTA

Mean Streets



Ljud — Grafik — Spelvärde

Tillverkare: Access Software
Funktion: Äventyrsspel
Datorer: PC
Testat på: PC utan ljudkort
Pris: 399 kr

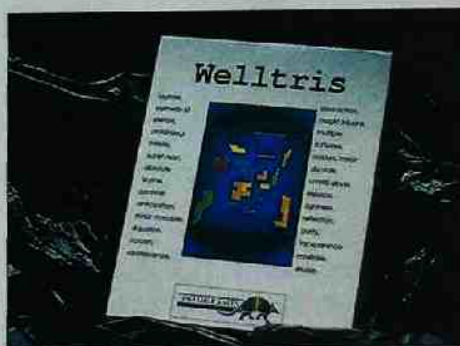
Welltris värre än Tetris

Knep och knåp nu i tre dimensioner

TESTAT PÅ PC

Tetris tog landet med storm. Alla spelade det enkla, men vanebildande spelet. Fortsättningen lät inte vänta på sig. Welltris tar Tetris-spelet ett steg längre. Med tre dimensioner blir det mesta svårare.

I introduktionen i den lilla manualen till spelet står det att Welltris är ytterligare ett bevis för glastnost och för att Sovjet visar företagsamhet. Kanske lite att ta i tycker jag. Hur som helst är det Alexey Pajiitnov, medlem i Sovjets Vetenskapsakademi, som tagit fram både Tetris och Welltris. Han är 32 år gammal och bor, enligt handboken, i en sparsamt möblerad lägenhet i Moskva med sin fru och sina två barn. Det enda som inte är standard i hans hem är hans PC. I handboken står det högtravande att Pajiitniv är en del i den ryska datorrevolutionen och det förhoppningsvis snart blir vanligare att vanligt folk har och använder persondatorer i Sovjet.



Glasnost i Moskva ger hjärnfördunkling i den stora spelvärlden. Welltris konstruktör, kamrat Pajiitniv är en viktigt kugge i den ryska datorrevolutionen.

För att spela programmet behövs ingen avancerad dator. Det räcker med en IBM PC eller kompatibel som har 256 kb arbetsminne och en diskettstation. Programmet är inte kopieringsskyddat, men som så många andra spel måste man slå upp något i manualen för att komma in i spelet.

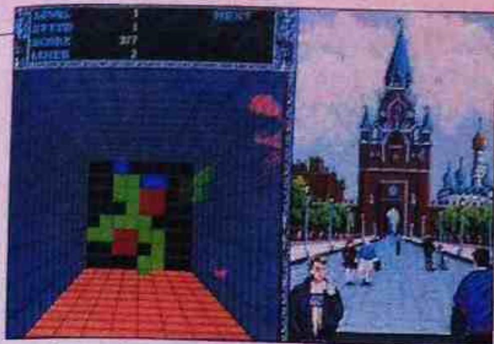
I Welltris handbok finns en rad sovjetiska republiker listade. Någon av dessa frågar programmet efter.

Programmet klarar CGA-, VGA-, Hercules- och Tandy-grafik. Programmet frågar efter vilken grafik du har vid uppstart. Du kan också ange det vid själva uppstarten så slipper du frågan.

Spelplanen ser ut som en brunn. I mitten av bildskärmen är botten på brunnen och det finns fyra sidor. Spelbitarna kommer nedramlande från dessa fyra väggar och man kan flytta biten, när den är på väg ned, runt alla fyra väggarna.

Tre nivåer

Det finns tre nivåer i spelet och respektive nivå har fem svårighetsgrader. Nivå ett använder spelbitar med två, tre och fyra rutor. Nivå två använder spelbitar med fyra rutor och i



Spelplanen ser ut som en brunn. I mitten av bildskärmen är botten på brunnen och det finns fyra sidor. Spelbitarna kommer nedramlande från dessa fyra väggar och man kan flytta biten, när den är på väg ned, runt alla fyra väggarna.

”Welltris lämpar sig bara för sanna Tetris-entusiaster.”

den svåraste nivån görs spelbitarna av mellan två och fem rutor.

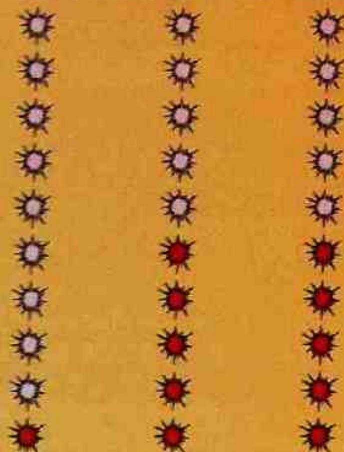
Det är samma knappar som sköter förflyttningen av spelbitarna. Man får dock ställa om det synintryck man hade av Tetris och göra om det till tre dimensioner. Detta är inte lätt.

Om man lägger ned en spelbit så att någon del av den sticker upp på brunnens väggar tänds den väggen. Att den tänds betyder att den stängs av för användning. Det går inte att flytta spelbitar på den väggen och inga spelbitar kommer ned därifrån.

När alla fyra väggarna i brunnen är tända och således stängda är spelet slut.

Jag har inte provat Welltris länge och jag tror faktiskt att jag inte kommer att spela det lika mycket som jag en gång spelade Tetris.

Hur som helst lyckades jag få ihop ett par rader. Programmet lämpar sig bara för sanna Tetris-entusiaster.



Tillverkare: Spectrum Holobyte, USA
Funktion: Knep & knåp
Datorer: PC
Testat på: PC
Pris: 399:–

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES™

Distribueras av



ELECTRONICS & SOFTWARE AB

COWABUNGA!!

THE HEROES IN A HALF SHELL™ ARE COMING!

AVAILABLE SOON ON:

Amiga, Atari ST, Commodore 64, Spectrum, Amstrad and PC.





Monkey Island

– kul piratäventyr som saknar action

TESTAT PÅ PC

Att bli pirat är inte lätt. Du måste vara otvättad och stinka, svära obehindrat och klä dig dåligt. Dessutom måste du stjäla från guvernören, vinna en duell över Svärdsmästaren och hitta skatten på Monkey Island.

guybrush Threepwood har en dröm. Han vill bli pirat och söka det stora äventyret och vinna enorma rikedomar. Det är dock inte så lätt som man tror. Eller åtminstone som Threepwood tror.

För att bli en fullfjädrad pirat krävs tre saker, du måste lära dig hantera svärdet så skickligt att du kan slå Svärdsmästaren, du måste stjäla ett smycke hos den mäktiga guvernören i hans välbevakade hus och du måste hitta den legendariska skatten på Monkey Island. I spelet ingår fyra 3,5-tums disketter (5,25-tums finns också), en instruktionsbok och en spelsnurra.

Spelsnurran fungerar som kopieringsskydd. Då man startar upp programmet frågas efter det årtal då en viss pirat blev hängd. Genom att vrida snurran så att man bildar den person som syns på skärmen hittar man rätt årtal. I övrigt är programmet inte kopieringsskyddat.

Som i så många andra äventyrsspel gäller det att gå runt i omgivningarna och tala med de man möter och ta det man kan ta.

Svårt att dö

Tack och lov är det inte lätt att dö i detta program, jag tycker det är jobbigt att ta sig genom någon arbetssam passage bara för att dö i en fälla så att man måste börja om från början. Förvisso kan man spara spelet när man vill. Men programmerarna har varit generösa och skonar dig ofta, för att inte säga alltid. Det spelar ingen roll hur dåligt du fäktar eller hur mycket du förolämpar de du möter.

Spelet kan styras med tangentbordet, mus eller med joystick. Bäst är att ha antingen joystick eller mus, med tangentbord blir det lite segt att köra omkring på ön.

Just på grund av att man kan köra spelet med mus eller joystick har gjort att man bara kan göra ett par olika saker.

Man kan tala, gå, sätta på saker, stänga av saker, knuffa saker, ta saker och så vidare. Det är inte som i de första Quest-spelen då man fick chansa på vad man kunde göra. Man behöver dessutom inte skriva kommandona, det räcker med att klicka på kommandoraden med musen. Personligen tycker jag att det är bra med ett begränsat antal saker som man kan göra, då slipper man ödsla tid på att skriva kommandon rätt och så vidare.

I ett annat program från Lucasfilm, Loom, gör man allt på själva spelbilden. Det finns ingen kommandorad alls. Det blir lättare att spela och man kan snabbt fortsätta genom handlingen.



Samlingsplatsen på Monkey Island är värdshuset. Här gäller det att fråga ut alla krogbesökarna. Tips: sno en kastrull.

Spelet tar upp cirka 2,8 Mb på hårddisken. Då man startar upp programmet kan man ge ett antal parametrar som talar om vilken hårdvara man har installerad. Programmet hanterar ljudkort av typen Adlib, Soundblaster eller Gameblaster, men det går också att köra med den inbyggda högtalaren.

Utan ljudkort

Jag provade spelet utan ljudkort och tycker att ljudet inte var så mycket att hänga i julgranen. Jämför man med Mean Streets har det programmet mycket, mycket bättre ljud även utan ljudkort.

Grafiken i Monkey Island är varken



Här börjar äventyret. Det tar minst ett par veckors idogt spelande innan du klarar av Monkey Island.



För att få pengar till ett svärd så är man tvungen att ta jobb som kanonkung. Tips: glöm inte kastrullen.

särskilt bra eller dålig. Den får godkänt.

Jag tycker att den här typen av äventyrsspel, då man bara går omkring och tar upp saker och pratar med folk börjar bli rätt tråkiga. Man borde lägga in något aktion-moment för att få lite fart på det hela.

Lär dig fäkta

Roligast i spelet (så långt som jag kom) var att lära sig fäkta. Först behöver du pengar för att betala fäktkursen. Det skaffar du dig genom att extraknäcka på en cirkus och bli utskjuten ur en kanon.

Grundkravet för att bli anställd på cirkusen är dock att du har en hjälm. I Scumm-baren hittar du en kastrull som du använder som hjälm.

Trollet som vaktar bron som du måste gå över för att komma till fäktläraren, kräver att du ger honom något för att få passera. Ge honom den fisk som du tog på bryggan utanför Scumm-baren.

Fisken tar du genom att hoppa på en planka så att fiskmåsen flyger iväg. När den flygit iväg snappar du kvickt åt dig fisken innan fågeln hinner komma tillbaka.

Robot som fäktttränare

Nåväl, hos fäktläraren får du möta hans fäktrobot. Efter ett par timmar (en minut i spelet) har du lärt dig grunderna.

Du får dock veta att den riktiga skickligheten hos en fäktare ligger i förmågan att förolämpa sin motståndare.



Monkey Island är ett just äventyrsspel även om det saknas lite action. Grafiken är i alla fall mycket bra.

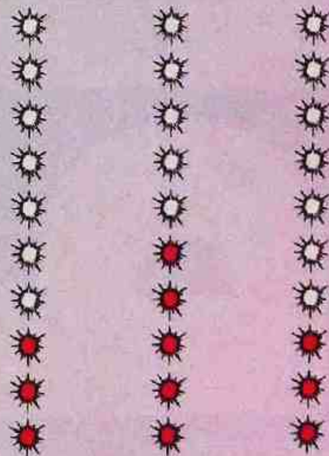


När du har fått pengar och köpt dig ett svärd måste du lära dig att fäkta. Den här snubben lånar gärna ut sin träningsrobot mot en avgift.

För att lära dig detta måste du duellera med ett antal pirater som du möter på ön. Här har du chansen att utöka ditt engelska ordförråd.

På det hela tycker jag att spelet saknar något. Det behövs mer aktion i spelet. Lite pang-pang. De flesta speltillverkare lägger in sådant i sina nya äventyrsspel. Exempelvis fick man redan i Space Quest I öva sina färdigheter i att flyga Skimmer över öknen.

Av Per Lövgren



Tillverkare: Lucasfilm, USA
Funktion: Knep & knåp
Datorer: PC
Testat på: PC
Pris: 399:–

SPELA

6000 ST-SPEL

GOLD OF THE REALM, LOST DUTCHMAN MINE, PASSING SHOT, PRISON, BAD COMPANY, EYE OF HORUS, STARBASE, ARCHIPELAGOS, SPY VS SPY 1, SPY VS SPY 2, SPY VS SPY 3, BOULDERDASH, TRITON 3, TWYLYTE, DRAGON OF FLAME, CHICAGO 30, MOONWALKER, PINBALL MAGIC, SKWEEK, STRIDER, FORGOTTEN WORLD, THE DEEP, TIGER ROAD, VIGILANTE, PRESIDENT ELECT, QUESTRON 2, GAME WINTER EDITION, MFL

1 SPEL = 95:–
3 SPEL = 195:–
5 SPEL = 295:–

FÖRST TILL KVARN ...



Tel 08-32 05 00

Specialisten

Karlbergsvägen 37

St Eriksplan



Venus Fly Trap har en klart godkänd grafik. Problemet med spelet är att man måste identifiera sig med en fluga.

Den nya flugan

Venus fly trap mördande rolig

TESTAT PÅ ATARI

Fast den här gången är det det flugan som är hjälten. Du ska rensa världen från en massa genmanipulerade otrevliga insekter som, som vanligt, har tagit över på jorden.

Det är själva bakgrunden, spelet är ett sedvanligt "skjut-på-allt-som-rör-sig" spel, scrollande sceneri med bonussaker att samla och läskigheter att undvika. Någonting för Giana sisters diggare. Venus fly trap är lätt att lära sig, svårt att bemästra, precis som ett bra spel ska vara. För det är väl ett bra spel? Jomenvisst, bra grafik, hyfsat ljud, lättstyrt, snygga monster, fast i det här fallet då insekter.

MÅNGA MÖJLIGHETER

Det finns många möjligheter att förstärka din arsenal med än häftigare vapen, många möjligheter att bli av med alltsammans. Inget nyskapande direkt, men det går nog att fastna i flugpapperet.

Det finns 10 olika världar med 50 nivåer i varje värld, så gnugga frambenen, putsa vingarna och ZZZZAPPPP.

En grej till: När du laddar i programmet så står det att du ska koppla ur musen och andra yttre tillbehör. För var och en som har en ATARI ST framstår det som den yttersta orimligheten att koppla ur vare sig mus eller joystick bara för att spela ett spel.

Placeringen och tillgängligheten av portarna på STn är nämligen ett skämt, gjort för folk med ytterligt små fingrar av järn. Men nu fungerar spelet alldeles utmärkt utan att man kopplar bort någonting alls. Tilverkarna ville väl bara skrämmas.

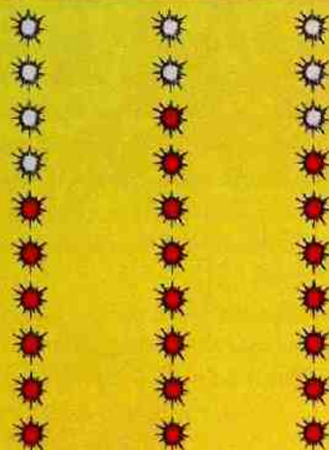
Av Stefan Wermelin



I Venus Fly Trap lever du på hoppet. Det finns tio världar med femtio nivåer i varje.

FAKTA

Venus Fly Trap

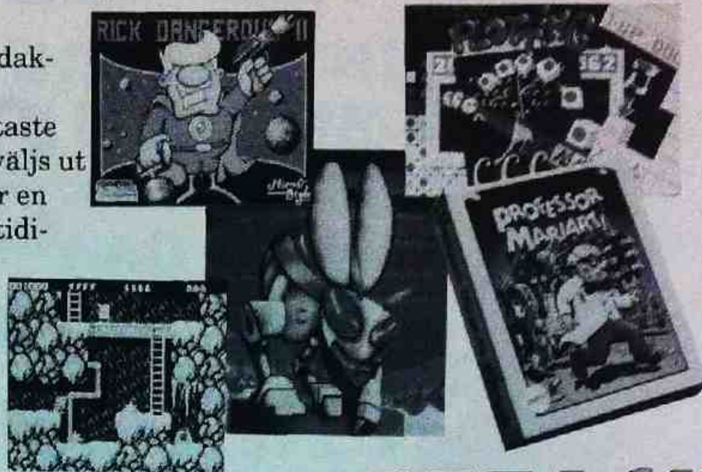


Ljud | Grafik | Spelvärde

Tillverkare: Gremlin, USA
Funktion: Arkadspel
Datorer: Atari ST/STE, Amiga
Testat på: Atari ST
Pris: 299:– inklusive moms

Sänd in ditt bästa speltips — du får ett av de hetaste spelen

Om du är en spelhacker...
Om du är en fuskare som kan trix som andra inte kan...
Om du har lösningen på något spelproblem som andra kan ha nytta av...



Då skall du skicka in ditt tips till Attacks redaktion.
Det bästa tipset premieras med ett av de hetaste och färskaste spelen på marknaden. Spelet väljs ut av redaktionen. Detta granterar att spelet är en höjdare och att du granterat inte spelat det tidigare.

Skicka in ditt speltips till:
Attack
"Speltips"
Södra Hamnvägen 22
115 41 Stockholm

Kom ihåg att ange ditt namn och din adress. Ange också om du vill ha ett Atari, ett Amiga, ett Mac, ett PC eller ett konsolspel.

ATTACK

SPELSPECIALISTEN!

C 64 SPEL

TITEL	Cass	Disk
RICK DANGEROUS 2	139	179
TEENAGE MUTANT HERO	159	209
SATAN	129	179
ATOMIC ROBOKID	139	179
CURCE OF RA	—	229
HOLLYWOOD COLLECTION	169	229
MIDNIGHT RESISTANCE	129	179
SUBBUTEO	129	179
JACK NICKLAUS BANOR 3	—	139
LORDS OF CHAOS	129	179
SNOWSTRIKE	—	179
TIME MACHINE	129	179
DELIVERANCE	139	179
ATOMIX	129	179
ULTIMATE GOLF	159	229
PIRATES	179	179
AIRBORNE RANGER	179	179
PROJECT STEALTH FIGHTER	179	179
RED STORM RISING	179	179
MICROPROSE SOCCER	179	179
CYBERBALL	129	179
BACK TO THE FUTURE II	129	179
KLAX	129	179
NINJA SPIRIT	129	179
PRO TENNIS TOUR	179	229
SHADOW WARRIOR	129	179
SPACEBIKE	129	179
ULTIMA 5	—	279
ZOMBI	129	179
VENDETTA	129	179
ADIDAS FOOTBALL	129	179
BLOODWYCH	129	179
CASLE MASTER	129	179
CLOUD KINGDOMS	129	179
FLIMBO'S QUEST	129	179
TNT SAMLING	159	279
WHEELS OF FIRE	179	279
PLATINUM	179	279
BUCK ROGERS	—	329
KING BOUNTY	—	229
PIPEMANIA	129	179
POWERBOAT	129	179
SKI OR DIE	—	229
TURRICAN	129	179
HAMMERFIST	129	179

C 64 CARTRIDGE

TITEL	Pris
LAST NINJA III	279
SHADOW OF THE BEAST	279
CHASE H.Q. II	279
ROBOCOP II	279
PLOTTING	279
PANG	279
BATMAN THE MOVIE	269
DOUBLE DRAGON	269
POWER PLAY	299
FUN PLAY	299

TAC-2
JOYSTICK
100:-

ORDERTELEFON 0223-20900

AMIGASPEL

TITEL	Pris
JACK NICKLAUS BANOR III	139
SUBBUTEO	329
GENGHIS KHAN (1 MEG)	579
GREMLINGS II	299
PLOTTING	279
PARADROID 90	279
MURDER !	279
SNOWSTRIKE	279
APPRENTICE	279
SPELLBOUND	279
CADAVER	329
FINAL BATTLE	329
WHEELS OF FIRE	329
PLATIUM	329
DRAGON FLIGHT	329
FIRE & FORGET 2	329
CHESS SIMULATOR	379
RICK DANGEROUS II	329
INT. SOCCER CHALLENGE	329
TEENAGE MUTANT HERO	329
BAR GAMES	329
CAPTIVE	279
MIND GAMES	329
TORVAK THE WARRIOR	329
NITRO	329
ROGUE TROOPER	329
WINGS OF DEATH	329
SATAN	249
INDIANAPOLIS 500	329
TEAM YANKEE	379
ATOMIC ROBOKID	329
M1 TANK PLATOON	379
LEGEND OF FAERGHAIL	379
SPORTING GOLD	329
POWERMONGER	379
LOTUS ESPRIT	279
AWESOME	379
FLIP-IT	329
WINGS 512K	379
WINGS 1 MEG	379
XIPHOS	329
SLY SPY SECRET AGENT	279
MEAN STREET	329
UN SQUADRON	329
DEATH TRAP	329
KICK OF 2 EXPANDED 1 MEG	329
CURSE OF RA	329
HOLLYWOOD COLLECTION	379
JAMES POND	329
NIGHT HUNTER	329
F-19 STEALTH FIGHTER	379
YOLANDA	279
GOLD OF THE AZTECS	329
NIGHTBREED	279
DRAGON STRIKE	379
SHOCKWAVE	329
LEGEND OF THE LOST	329
BLITZKRIEG MAY 1940	329
WELLTRIS	399
THE IMMORTAL	329
MAGIC FLY	329
DEBUT	379
ORIENTAL GAMES	329
THE SPY WHO LOVED ME	279
RED STORM RISING	249
OPERATION THUNDERBOLT	269
POOL OF RADIANCE	379
BSS JANE SEYMOUR	279
VIKING CHILD	329
TIME MACHINE	279
KILLING GAME SHOW	279
SECOND FRONT	379
OVERRUN	379
DAYS OF THUNDER	279
UNREAL	379

ATARISPEL

TITEL	Pris
SUBBUTEO	329
PLOTTING	279
TURRICAN	239
PARADROID 90	279
SNOWSTRIKE	239
SPELLBOUND	279
FLIMBO'S QUEST	279
CADAVER	329
FINAL BATTLE	329
FLIP-IT	329
WHELLS OF FIRE	329
PLATINUM	329
DRAGON FLIGHT	329
FIRE & FORGET II	329
CHESS SIMULATOR	379
RICK DANGEROUS II	329
INT. SOCCER CHALLENGE	329
TEENAGE MUTANT HERO	329
CAPTIVE	279
MIND GAMES	329
TORVAK THE WARRIOR	329
NITRO	329
WINGS OF DEATH	329
SATAN	239
TEAM YANKEE	379
GREMLINS II	299
ATOMIC ROBOKID	329
MURDER!	279
M1 TANK PLATOON	379
LEGEND OF FEARGHAIL	379
SPORTING GOLD	329
POWERMONGER	379
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	329
MEAN STREETS	329
UN SQUADRON	329
CURSE OF RA	329
HOLLYWOOD COLLECTION	379
JAMES POND	329
YOLANDA	279
GOLD OF THE AZTECS	279
NIGHTBREED	279
LEGEND OF THE LOST	329
BLITZKRIEG MAY 1940	329
MAGIC FLY	329
THE IMMORTAL	329
F-19 STEALTH FIGHTER	379
DEBUT	379
SPACE ROGUE	379
BSS JANE SEYMOUR	279
TIME MACHINE	279
SLY SPY SECRET AGENT	239
THEIR FINEST HOUR (1040)	329
LIFE & DEATH	279
CASTLE MASTER	279
PROFESSOR MARIARTI	279
BACK TO THE FUTURE II	329
FALCON MISSION DISK 2	239
BERLIN 1948	279
BREACH II	279
CONQUEROR	279

LYNX SPEL

TITEL	Pris
BLUE LIGHTNING	275
CHIP'S CHALLANGE	275
ELECTROCOP	275
GATES OF ZENDOCON	275
GAUNTLET	325
KLAX	295
PAPERBOY	RING
RAMPAGE	RING
SLIME WORLD	295
RYGAR	RING
NINJA GAIDEN	RING
VINDICATORS	RING

NINTENDOSPEL

TITEL	Pris
MARIO BROS	305
PINBALL	305
TENNIS	305
EXCITEBIKE	305
GOLF	305
SUPER MARIO BROS	305
PRO WRESTLING	305
LEGEND OF ZELDA	405
PUNCH OUT	355
METROID	355
KID ICARUS	355
PRO AM RACING	355
ICE HOCKEY	305
ZELDA II	405
TOP GUN	355
GRADIUS	355
CASLEVANIA	355
GOONIES II	355
GUNSMOKE	355
TROJAN	355
GHOST'N GOBLINS	355
SUPER MARIO	405
RUSH'N ATTACK	355
IKARI WARRIOR	305
ROBO WARRIOR	355
ANTICIPATION	305
METAL GEAR	355
DOUBLE DRIBBLE	355
MEGA MAN	355
TIGER HELI	305
TETRIS	355
SOLOMON'S KEY	355
STAR FORCE	355
SIMON'S QUEST	405
FIGHTING GOLF	405
KNIGHT RIDER	355
TEENAGE MUTANT HERO	405
SKATE OR DIE	355
BATMAN	445
BIONIC COMMANDO	445
PAPERBOY	355
BUBBLE BOBBLE	355
ROBODEMONS	355
GALACTIC CRUSADER	355
CAPTAIN COMIC	355
MASTER CHU & DR. HU	355
CHRYSTAL MINES	355
RAID 2020	355
DAYS OF THUNDER	355
ROADBASTER	355
720 DEGREES	355
GHOSTBUSTERS II	355

GAME BOY
Bärbart TV-spel, Endast 795:-

GAME BOY SPEL

TITEL	Pris
SOLAR STRIKER	229
QIX	229
ALLEYWAY	229
GOLF	249
TENNIS	229
SUPER MARIO LAND	249

MAGNUM
LIGHTPHASER
TILL C 64
495:-

ORDERTELEFON 0223-20900

Priserna gäller t.o.m. nästa annons med reservation för slutförsäljning & prisjusteringar

KLIPP HÄR !

ORDERKUPONG ☐ **Ja, tack,** jag vill att ni skickar er katalog utan kostnad

Antal	Titel/Benämning	Dator	Pris

Ev kundnr. el. telnr. ____________

Namn ____________

Adress ____________

Postnummer ________ Ort ____________

Underskrift ____________

Målsmans underskrift om du är under 16 år

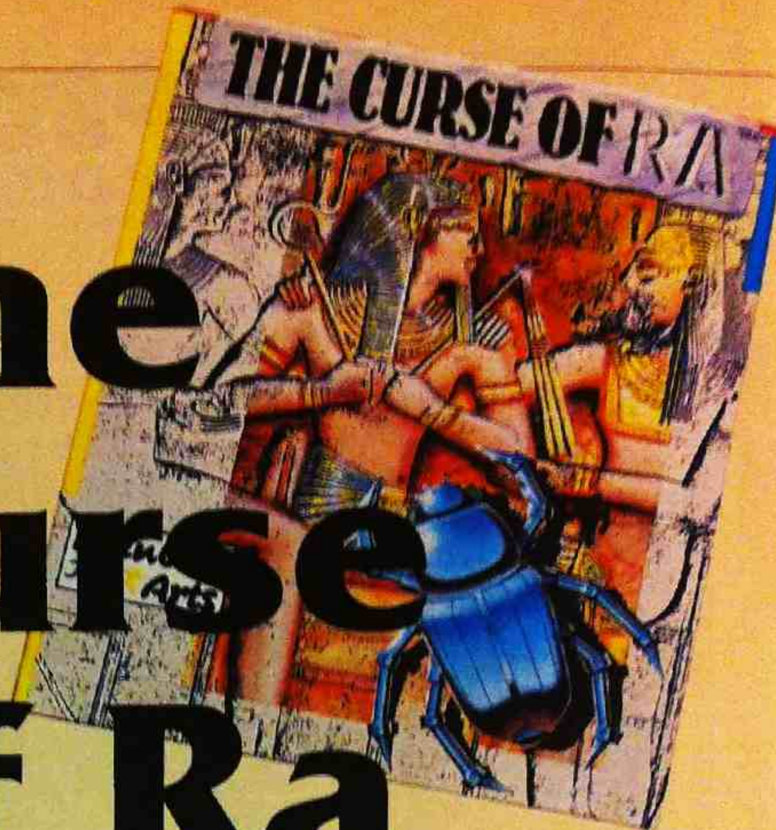
ATTACK 1

NT-1
Postens porto & avgifter tillkommer

2:50 som lönar sig!

LARKMAN®
Computer Center

BOX 50
738 21 NORBERG
SWEDEN



TESTAD PÅ ATARI

The curse of Ra

En vanebildande utmaning

Den här sortens knep och knåp spel är besvärliga. Första banan, lätt som en plätt, ha, ha en baggis, ganska snabbt klarar man av bana två och tre, och efter ett antal timmar sitter man fast på bana nitton och väldigt svårt att sluta leka och börja skriva en recension istället. "Jag skriver nåt om att de e bra, så kan jag pröva bana nitton bara en gång till"

i The curse of Ra är du en förtrollad skalbagge, en skarabé, som för att bli människa igen måste lösa 100 pussel. Dessa består av stenar med olika symboler på, som kan tas bort om två likadana stenar kan fås att hamna i rak linje.

Det gäller att få bort alla stenar, men precis som i alla skämtteckningar om folk som målar golv och hamnar i ett hörn, så gäller det ju att kunna ta sig ut när alla stenar är slut.

Jag är vuxet förtjust i sådana här klurighetsspel. "Men den här banan måste det vara fel på", tror man, tills polletten ramlar ner.

Grafiken är snygg, egyptisk design och snitt, vilket är naturligt eftersom det är guden Ra som har stängt in dig i pyramiden.

Däremot borde Ra kanske satsa på glasögon, bilden känns suddig och jag ville hela tiden rätta till skärpan. Inte särskilt mycket, men precis lagom för att vara irriterande.

Även arkadversion

För er som helst lever era liv under stress kan man spela The curse of Ra även i arkadversion, vilket innebär att du då dras med tids-begränsning samt kan ramla över kanten och ner i hål. Det gjorde jag hela tiden i början, viss fingertoppskänslighet rekommenderas. Men logikversionen är "Lugna Gatan", det enda som behövs är te och tålamod.

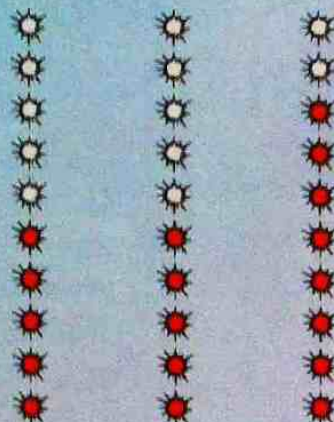
Har ni läst färdigt nu, jag kom på en grej jag skulle vilja pröva där på bana nitton, jag tänkte att om man istället gjorde så här..... Av Stefan Wermelin



The Curse of Ra är ett knep & knåpspel där man måste lösa 100 pyssel för att häva guden Ra's förbannelse.

FAKTA

The curse of Ra



Ljud Grafik Spelvärde

Tillverkare: Rainbow Arts, USA
Funktion: Knep & knåp spel
Datorer: Atari, Amiga, PC
Testat på: Atari ST
Pris: 349 kr

PRIS-FEST PÅ DATORER, MONITORER, SKRIVARE M.M.

Commodore

AMIGA 500

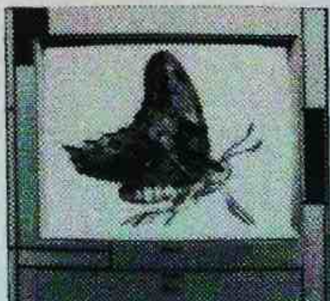
RIKSGARANTI



Amiga 500 svensk med mus............3.995:-
A501 512Kb/klocka......................795:-
A1011 Ext. floppy.........................995:-
A590 HD 20Mb hårddisk...................4.995:-

PHILIPS 8833-II

2 års garanti



2.695:-
Normalt pris: 4.244:-

Universell färgmonitor med STEREO-ljud !!!
Passar till ATARI, PC, AMIGA m.fl.



ATARI

Billigast ?

RIKSGARANTI



520STFM + Discoverypack.......2.975:-
520STE + programpaket............3.975:-
520STE 1Mb RAM + program....4.675:-
520STE 4 Mb RAM + program...6.975:-
1040STE + Extra-pack...............4.875:-
1040STE, SM124 + Ex-pack..5.975:-



Disketter 3.5" Fuji eller 3M.................99:-
Joystick från...129:-
Rengöringsdisketter 2 st 3.5".....135:-
Printerpapper bana/1000 ex..........149:-

SEIKOSHA

2 års garanti
LAGERRENSNING !



Utgående modeller

SL-80AI 24 nålars skrivare........2.995:-
SP-180VC för C-64...................1.795:-

SEIKOSHA

2 års garanti

SP-2000 Dubbla interface & IBM + Epson..........2.494:-

SL-92 24 nålar, utseende som SP-2000...........4.488:-

BECKMAN

Beckman Innovation AB

Box 1007
122 22 ENSKEDE
Tel: 08-39 04 00

Telex: 10318
Fax: 08-49 70 20

Butik
Gullmarsplan 6
Tel: 08-91 22 00

Butikstider: Vardagar 10 - 18 Lördagar 10 - 14

14 DAGARS RETURRÄTT
Vi lämnar 14 dagars fullständig returrätt på oskadade varor som köpts kontant eller på postorder

Mega Drive

Bästa grafiken i 16 färgsprakande bitar



TEST

Så kom den då till slut. Segas Megadrive släpptes ut på den svenska marknaden. Hur blev den mottagen? Ja, skulle man fråga Sega/Playmix så skulle de nog stolt säga att Megadriven sålde slut på en vecka, fast det beror nog på att det kom inte in mer än ett hundratal konsoler till Sverige med den första sändningen.

Men visst blev det en succe. Detta elektroniska underverk har knappast gjort några köpare besvikna. Under de senaste åren har Nintendo tagit närmare åttio procent av den internationella konsollmarknaden, givetvis på bekostnad av Sega, som varit dess närmaste konkurrent.

I mitten av åttiotalet lanserade Nintendo två jättesäljare, Super Mario Bros. och The Legend of Zelda. Trots att Sega senare kom ut med flertalet bra titlar, kunde de aldrig riktigt ta in på Nintendos försprång. När de nu har lanserat sin nya 16-bitars maskin, långt före Nintendos Super Famicom, har Sega ett gyllene tillfälle att ta in på det försprång som Nintendo har. Om de lyckas eller inte, beror inte så mycket på Megadriven som är en fantastisk maskin, utan på de spel som Sega och andra tillverkare kommer att ge oss.

Ett lika brett spektrum av spel som finns till dagens hemdatorer vore inte dumt.

Hårdvarufakta

Sega ser ut att ha tänkt på det mesta när de designade Megadriven. Förutom det självklara kassettfacket, strömbrytaren och kontrollportarna, finns där också ett stereouttag för hörlurar med volymkontroll. Tittar vi på baksidan hittar vi ett uttag som bland annat i framtiden kan anslutas till ett modem.

Sist och kanske viktigast, är expansionsporten på Megadrivens högra sida där man kan ansluta ett CD-rom.

Sen ett tag tillbaka har Sega utvecklat ett 2,5" floppy disk system tillsammans med Sony.

Men nyligen kom det ut att Sega släpper floppy disk projektet för att i stället lansera ett fördelaktigare och kraftfullare CD-rom. CD-rommet förväntas lanseras på den amerikanska marknaden under CES mässan, som kommer att hållas i Las Vegas under januari nästa år.

Sega/Playmix har utlovat ett tjugotal titlar innan detta år är till ända. Det låter bra, en bra support av mjukvara, är alltid bra för ett nytt spelsystem.

Ett bra tips till alla köpare av Megadriven är att inhandla sig en scartkabel. Genom att använda sig av en extern kanal slipper man störningar från andra kanaler och får då den skärpa och grafik Megadriven är värd. Bara vi nu får in de kablar som passar de svenska TV-systemen och inte de franska kablar som ramlade in påSega/Playmix lager i Osby (hur de nu lyckades med det).

” Sega/Playmix har utlovat ett tjugotal spel innan 1990 är till ända ”

Megafakta

Det amerikanska mjukvaruhuset Elctronic Arts har tillsammans med Ocean, New world computing, Ubisoft, Cinemaware, Innerprise, Discovery och Three Sixty, skrivit kontrakt med Sega.

Kanske får vi i framtiden se titlar som Wings, It came from the desert, F29 retaliator, Harpoon och Epic på Segas Megadrive.

Populous har släppts på den amerikanska marknaden och spelet kommer att släppas i Europa så fort kontrakt har skrivits. Rekommenderat pris 1 995 kronor men det lönar sig säkert att ringa runt efter lägsta dagspris.



Köpguide till Sega Megadrive

9 SPEL TESTADE

Nu presenterar vi spelen till Segas 16-bitars Megadrive. De är på det hela taget riktigt häftiga.

GOLDEN AXE

Landet Yuria har blivit ockuperat av den ondskefulla förtryckaren Dödsbringaren.

Ta på dig rollen som barbaren Ax, amazonen Tyria eller dvärgen Gilius och rädda kungariket med kung och prinsessa. Åtta spännande nivåer att hacka sig igenom. Rek. pris 399:-

TRUXTON

Strömmen på! Starta maskinerna! Kasta dig in i dödlig konfrontation mot gidanerna innan de invaderar din planet. Du är den enda levande pilot med kurage nog att genomföra detta självkvmordsuppdrag. Rädda din planet, rädda mänskligheten.
Rek. pris 379:-

SUPER HANG-ON

Nedräkningen har börjat. Du står vid startlinjen med din specialbyggda SGR-500(R), känner lukten av avgasångor och blöt asfalt.

Motorernas vrål är öronbedövande. Där går startsignalen och du susar iväg rätt in i denna snabba motorcykelsimulation. Rek. pris 379:-

ALTERED BEAST

Bege dig till en tid då män var krigare och världen regerades av gudar. En tid då det goda och det onda kämpade om makten. Zeus ger dig i uppdrag att rädda Athena. Du beger dig till Underjorden med makt att transformeras till mytologiska djur med övernaturliga krafter. Altered Beast ingår vid köp av Megadrive.

SPACE HARRIER II

Året är 6236. Space Harrier ställs inför en ny krissituation när ett nödrop från sektor 214 snappas upp. Fantasyland har förvandlats till oigenkännlighet. Fiendestyrkorna anfaller från alla håll och där står du ensam med din laser. Slå om till automateld, håll dig ur eldlinjen och sikta rätt. Kampen kommer att bli lång och grym, de enda som överlever är de verkliga hjältarna. Rek pris 349:-

MYSTIC DEFENDER

De onda makterna smider illasinnade planer igen. Zareth, Zaos lärjunge, försöker återuppliva sin mästare. Zao är den ondaste trollkarlen i hela universum.

Lyckas planen kommer hela mänskligheten förslavas. Du är Joe Yamato, den gåtfulle krigaren med magiska krafter. Stoppa Zareth och rädda den sköna Alexandra, så kan hela världen andas ut. Rek. pris 349:-

ZOOM

Har du någonsin blivit slagen av en banan? Har du haft en dust med en svamp? Fallit ner i ett svart hål?

Allt detta och mycket mer får du göra i detta snabbskrinnande spel. Mycket mer finns nog inte att tillägga. Rek pris 349:-

GHOULS'N GHOSTS

Det hände förr i tiden, för länge, länge sedan, då riddarna drog fram över landsbygden sökande Den Heliga Gral. Sir Arthur är inget undantag. Återigen hittar vi ondskan (varför skövlar alltid ondskan landsbygden?) som måste stoppas samt en vacker prinsessa att rädda. Lycka till! Rek pris 449:-

THUNDERFORCE II

För arton år sedan angreps planeten Nebula av ett fientligt planetsystem. Attacken slogs tillbaka men nu är det dags igen.

Med knappt några överlevande svor de kvarvarande att försvara planeten med sina liv. Ska de klara uppgiften? Ja, det är upp till dig. Rek pris 379:-

Av Johan Burén

Spelkonsolerna blir fler och "proffsigare"

Spelkonsolen är den optimala spelmaskinen och när Atatri och Amiga förlorar terräng som speldatorer är det framförallt konsolerna som övertar marknadsandelar. I och med lanseringen av Lynx, Megadrive och Gameboy så har konsolerna lämnat lekdator stadiet och istället gått in i ett "proffs" speldator stadium."

Spelkonsoler är dyra. Det lönar sig att ringa runt till flera affärer innan man slår till. Men billigast är att ställa upp i Megatävlingen, se sidan 50, och vinna en Megadrive!

Översikt spelkonsoler

MASKIN	NES	Gameboy	Lynx	Megadrive	Master-system
TILLVERKARE	Nintendo	Nintendo	ATARI	SEGA	SEGA
PROCESSOR	6502	6502	65C02	68000	Z-80
DATABUS	8-bitar	8-bitar	8-bitar	16-bitar	8-bitar
KLOCKFREKVENS	2,14 Mhz	2,14 Mhz	15 Mhz	7,6 Mhz	3,58 Mhz
UPPLÖSNING	256x240	320x224	60x102	320x224	240x226
ANTAL FÄRGER	52	0	4096	512	256
FÄRG-GRÅSK.DJUP	16	4	16	64	52
MAX SPRITE	64	-	128	80	16
SPRITE	8x8	8x8	varierar	32x32	8x8
ANTAL SPEL	70	7	7	12	59
PRIS	1 495 kr	795 kr	1 995 kr	1 995 kr	995 kr

Atari Lynx

Nu finns spelen till den fräckaste konsolen

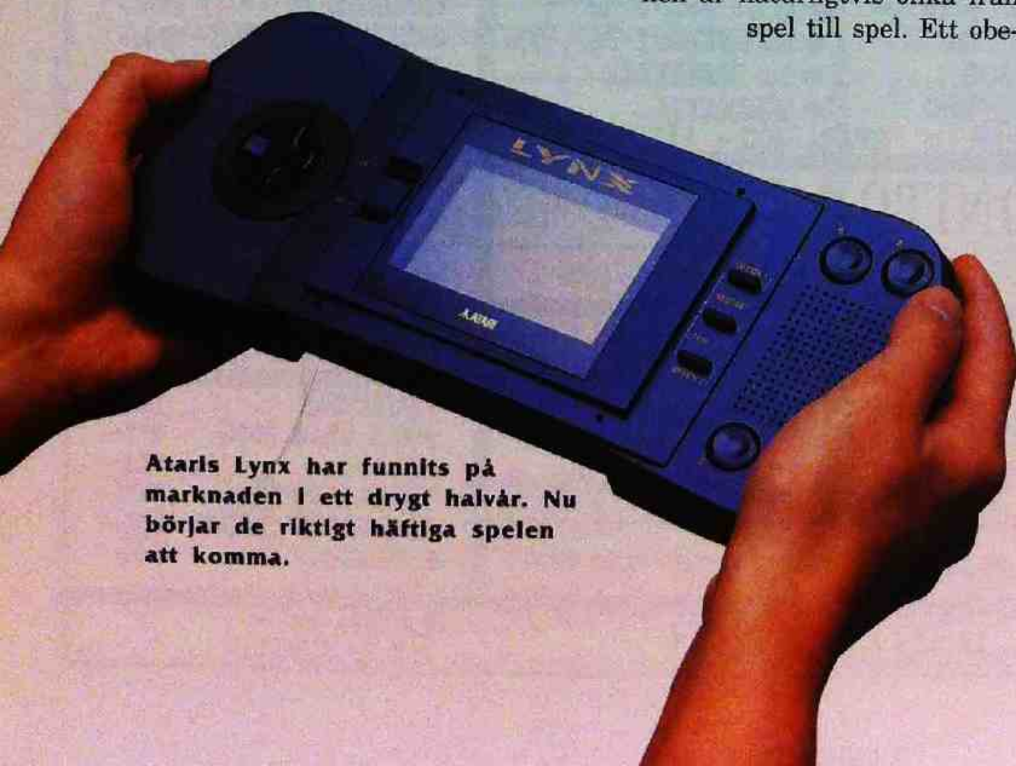
TEST

Hittills har Nintendos Game Boy dominerat bland de bärbara videospelen. Det beror till största delen på att det inte har funnits någon likvärdig konkurrent på marknaden. Nu finns den. Den heter LYNX och det är Atari som tillverkar den. Spelkonsolen har funnits att köpa i Sverige under det senaste halvåret men det är först nu som nya spel börjar dyka upp i raskare takt.

ataris Lynx är något större än Game Boy och väger ungefär ett halvt kilo. Bildskärmen är på 3,5" tum och kan visa 16 färger samtidigt på LCD skärmen från en palett på 4 096 färger. En liten högtalare är placerad till höger om bildskärmen men det går även att koppla in ljudet i en stereoanläggning för att få bättre tryck i basen. Ljudet är inspelat på fyra oberoende kanaler och "samplade" effekter eller röster kan användas. Volymen regleras med en liten ratt på ovansidan av konsolen och LCD skärmens ljusstyrka kan ställas in med en ratt på undersidan.

Till vänster om bildskärmen finns en inbyggd joystick eller "joypad" som Atari kallar det i manualen. Här går det att styra föremålen på bildskärmen i åtta olika riktningar. Funktionen är naturligtvis olika från spel till spel. Ett obegränsat antal objekt i vilken storlek som helst kan röra sig samtidigt på skärmen. Ataris Lynx arbetar dessutom med en klockfrekvens på 16 MHz vilket är dubbelt så snabbt som hos Atari ST och Amiga.

Till höger om bildskärmen sitter sju stycken funktionstangenter: Option 1, Option 2, två stycken A, två stycken B och Restart/Flip. Tangenternas exakta funktioner bestäms av mjukvaran (spelen). För vänsterhänta är Lynxen lysande, eftersom det går att vända bilden upp och ned med Flip-tangenten. På så sätt blir hela konsolen spegelvänd. En annan finess är att det går att ansluta ett par hörlurar så att man kan spela hur högt man vill utan att störa omgivningen. Lynxen drivs antingen genom den medföljande nätadaptern eller sex stycken AA batterier som sätts i på undersidan av konsolen. Som tillbehör finns också en 12 V adapter till cigarettändaruttaget i bilen om det blir långsamt i bilköerna eller om det blir stökigt i baksätet.



Ataris Lynx har funnits på marknaden i ett drygt halvår. Nu börjar de riktigt häftiga spelen att komma.

Specialdisketter

Spelen levereras på små kort som är mindre än kreditkort. Dessa trycks in på konsolens vänstersida, under en liten lucka som kan stängas igen då



spelen är på plats. Med hjälp av den medföljande comlynx kabeln går det också att koppla ihop upp till åtta stycken konsoler. På så sätt kan flera personer samtidigt spela samma spel.

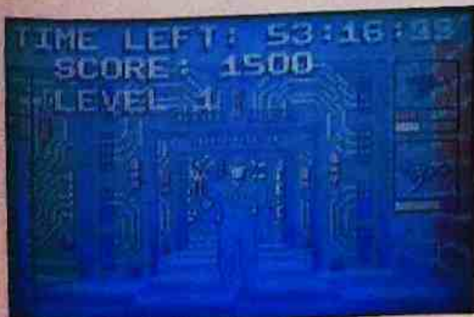
Alla hårdvarufakta om Atari Lynx ser med andra ord mycket imponerande ut. LCD skärmen klarar mycket starkt ljus och med hjälp av solskyddet går det till och med att vara ute i solen utan att det påverkar bildskärpan nämnvärt. Men en spelkonsol eller dator står och faller med de spel eller program som finns tillgängliga på marknaden. Vi har testat sju av spelen till Lynx.

Attack kollar in 7 spel till Lynxen

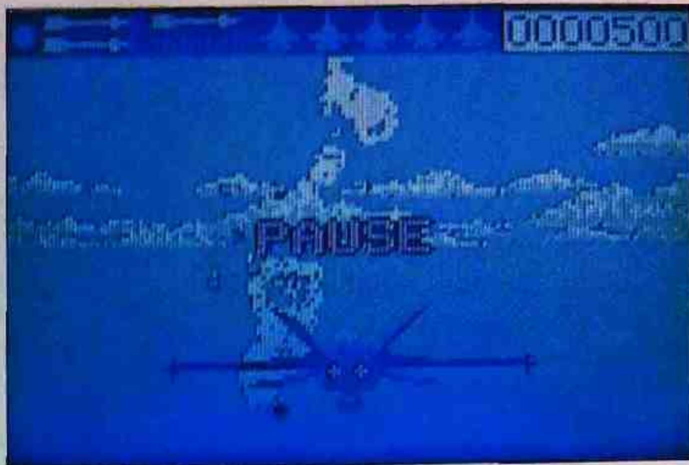
ELECTROCOP

Att rädda presidentens kidnappade dotter är uppdraget i ELECTROCOP som är ett science fiction äventyr med mycket action och aningen strategi. Du skall som Electrocop med hjälp av dina vapen söka igenom ett jättekomplex i stål för att hitta den sköna. För att ta sig fram i byggnaden måste du inte bara undanröja en mängd robotar, du måste också använda datorerna i huset för att till exempel lista ut kombinationen till dörrarna som går till de olika avdelningarna.

Spelidén är inte helt olik MISSION IMPOSSIBLE som var ett mycket populärt spel för några år sedan. Men i stället för att åka hiss mellan våningarna så går du här också in i djupled. En kul detalj i spelet är att det går att spela ASTEROIDS och BREAKOUT på byggnadens datorer... men som det står i manualen: "Dessa spel tar tid att spela, glöm inte bort ditt egentliga uppdrag att rädda presidentens dotter". Electrocop är något hackigare i grafiken än de övriga spelen men blir intressant om man orkar tränga sig igenom de första hindren.



Snut på jakt efter brudar. Förr var man på jakt efter prinsessan och halva kungariket. Nu är det presidentens dotter och halva Fort Knox som gäller.



I Sverige har vi inte ens JAS. Enda möjligheten för blivande stridspiloter blir alltså en Lynx och spelet Blue Lightning.

BLUE LIGHTNING

"Det topphemliga stridsflygplanet BLUE LIGHTNING har aldrig blivit testat. Kriget bröt ut innan planet var helt utvecklat. De allierade förlorar mark och generalerna i Pentagon är desperata. Presidenten beordrar flygvapnet att färdigställa Blue Lightning för strid. Flottiljchefen beordrar dig att bli den förste att dra ut på slagfältet. Du blev inte vald för att du var den bäste testpiloten. Du blev vald för att du var klassens clown, och ärligt talat, du är en förbrukningsvara..." Så tufft börjar inledningen av manualen till Blue Lightning. Det är också förutsättningen för de nio uppdrag som du måste klara av innan flottiljchefen blir nöjd.

Om grafiken var bra i föregående spel så är den lysande i Blue Lightning. 3D effekten är superb då du flyger över landskapet, speciellt då terrängen är kuperad.

Spelet som är för en spelare känns modernt och kontrollen av flygplanet är stabilt och direkt. Missilerna och 81 millimeterskanonen är lätta att sköta även när farten är hög. Detaljerna är många och effektfulla. Härlig flygkänsla! Riktig arkadkvalitet!

THE GATES OF ZENDOCON

THE GATES OF ZENDOCON är ett typiskt rymdäventyr där uppgiften är att skjuta ner så många monster som möjligt för att få hög poäng. Den onde spindeln Zendocon har tagit dig till fånga och din uppgift är att ta dig igenom 51 nivåer med ditt rymdskepp utan att bli alltför svårt skadad. Spelet är en blandning av de klassiska rymdspelen SCRAMBLE och DEFENDER, men når inte upp till något av dessas spelvärde. Även om grafiken bitvis är snygg så känns spelet aningen gammalmodigt.



The gates of Zendocon. Ett klassiskt speldé, skjut på allt som rör sig.



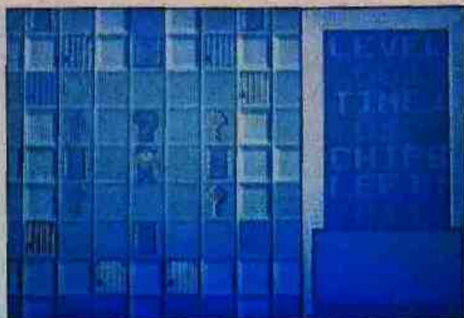
CALIFORNIA GAMES

Det första spelet som alla Lynxägare kommer i kontakt med är CALIFORNIA GAMES, eftersom det ingår i paketet tillsammans med konsolen.

California Games är ett sportspel med några år på nacken. Det amerikanska företaget Epyx har gjort en hel serie i samma genre till Commodore 64, Atari ST, Amiga, Mac med flera. SUMMER GAMES, WINTER GAMES och WORLD GAMES tillhör de mest kända. California Games innehåller fyra olika grenar: BMX, Surfing, Halfpipe och Footbag.

I BMX gäller det att cykla på en bana utan att sätta fötterna i backen. I Surfing måste du stå kvar på brädan utan att sköljas ner i havet av de skummande vågtopparna. I Halfpipe är uppgiften att göra små konststycken på skateboard (rullbräda) utan att slå ändan i marken. Har du sett filmen "Tillbaka till framtiden" så förstår du vad det går ut på. Ju våghalsigare svängar desto högre poäng. Slutligen finns Footbag där du skall kicka en fotboll så många gånger som möjligt under en och en halv minut. Här är det viktigt att ha sett Maradona och grabbarna i aktion för att "joxa med trasan" på rätt sätt. Även om California games spelmässigt inte är en tiopoängare så imponeras man ändå av den fina grafiken. Rörelserna är jämna och exakta utan tendens till hack då bakgrunden rullar förbi. California games är ett trevligt familjespel som är roligast att spela om man är några stycken och tävlar mot varandra.





Det här är ett av de verkliga toppspelen till Ataris Lynx. Chip's Challenge är vanebildande.

CHIP'S CHALLENGE

Det här är ett av toppspelen till Ataris Lynx. CHIP'S CHALLENGE är ett välgjort strategispel med lagom mycket action för att hålla nerverna på helspänn. Förutsättningen är klassisk. Du skall som herr Chip lösa ett problem, hitta utgången och fortsätta till nästa nivå. 144 nivåer finns att utforska i spelet.

De första åtta är enkla för att spelaren skall bekanta sig med miljön och de olika ingredienserna. Varje nivå är ett unikt pussel där bitarna måste hamna på rätt plats och på de flesta nivåer måste du också samla ihop ett visst antal microchip som en del av lösningen.

I Chip's Challenge går du i labyrinter, plockar upp nycklar och öppnar dörrar. Du flyttar brickor för att bygga broar över vattnet.

Du kan även gå på vattnet om du har en vattensköld. Har du en eldsköld kan du gå igenom eld. Med en magnet kan du hejda effekten av de automatiska rullbanden och med spikskor kan du gå helt normalt på is. Förutom allt detta finns det olika typer av fällor och monster som rör sig i den här abstrakta världen.

En stor fördel med spelet är att du inte behöver börja om från nivå ett varje gång du åker på pumpen.

Har du en gång klarat en nivå så får du ett password på fyra bokstäver som ger dig tillgång till nästa nivå. Dessutom har du hur många försök som helst på varje nivå. Generöst. Chip's Challenge håller de grå cellerna i trim men fungerar tyvärr även som narkotika. Det är omöjligt att sluta spela när man väl en gång börjat

KLAX

KLAX är en tredimensionell arkadspelsvariant av spelet TETRIS. Det första som imponerar här är ljudet. Förföriska, samplade kvinnoröster väser fram "digonal wave", "tile wave" och "klax wave". Dessutom hörs glada tillrop eller ett "yeahhh" då man lyckas med något exeptionellt bra, som till exempel att få fem brickor av samma färg i rad.

Faller brickorna ner i djupet hörs ett avgrundsvrål och då spelet är över låter det "ååååhh" med tårdrypande medlidande i tonfallet.

I arkadhallarna världen över har Klax dragit in åtskilligt med pengar i myntinkasten och det är därför intressant att jämföra de versioner som finns av Klax till andra datorer. Redan från



För Tetris-fanatikern finns Klax. Spelet är i tre dimensioner och har en härlig spelkänsla. Ljudet är excellent med insamplade röster.

början har Lynxen ett stort övertag. Bildskärmen utnyttjas här på höjden vilket gör att förhållandet mellan arkadspelets stående skärm och Lynxens är identiskt. Brickorna har en längre fallhöjd än de andra datorerna som använder bildskärmen på bredden som vanligt.

Ataris Lynx har även bättre spelkänsla än andra maskiner. Närheten är påtaglig, trots att man håller konsolen på tvären.



I Slime World kombineras den bästa gfrafiken med det bästa ljudet. Resultatet blir det absolut vassaste spelet till Lynxen.

SLIME WORLD

SLIME WORLD eller "Todd's Adventures in Slime World" som den fullständiga titeln lyder är definitivt det vassaste av alla Lynx spel hittills. Här kombineras den bästa grafiken med det klaraste ljudet i ett äventyr som även spelmässigt står över mycket av vad branschen har att erbjuda för tillfället. Det som imponerar mest är miljön som Todd befinner sig i. I underjorden på en främmande planet där slam och dy rinner efter väggarna och bildar små äckliga pölar av grön sörja, där går stackars Todd och letar efter utgången och sitt förlorade rymdskepp. Om Todd får för mycket slam på sig och blir grön i ansiktet och på kroppen kan han leta upp ett dike med färskt, blått vatten för att tvätta sig. Ju mer slam desto längre tid tar det för Todd att göra sig ren. Detaljerna är ypperliga. Todd går, springer, hoppar, kryper, klättrar, hänger och flyger för att klara sin uppgift. Han skjuter på underjordiska monster och kastar mega bomber på köttätande växter. Hela denna underjordiska värld sjuder av liv. Det kokar och droppar överallt. Men gångarna innehåller även saker som Todd ka ha nytta av.

Här finns olika typer av vapen, rengöringsmedel, jetmotorer och bomber. Sex olika äventyr går det att välja mellan och det går att spela upp till åtta spelare samtidigt. Skall du satsa på ett Lynx spel så missa inte Slime World. Det är en hit.

Av LG Nilsson

FAKTA

Lynx

LCD färgskärm 3,5" som kan vändas 180 grader (för vänsterhänta).
4096 färger, 16 samtidigt.
Inställbar ljustyrka
4 kanalers ljud, justerbar volym.
Anslutning för hörlurar (minitelejack).
Inbyggd joystick (joypad)
Dubbla användartangenter.
Möjlighet att koppla ihop 8 st Lynx via comlynx kabel.
Strömförsörjning: 6 AA batterier, adapter till elnät eller adapter till cigaretttändaruttag i en bil.
Vikt: 500g
Mått: 27,5 x 10,8 x 3,8 cm
Priser: Lynx med California Games, nätadapter och comlynx kabel 1 895:– inkl moms.
Solskydd: 49:– inkl moms
Spel: 295:– inkl moms

KOMMANDE NYHETER

Utöver dessa sju spel till Lynxen så är många fler på gång. Titlar som redan finns eller kommer inom kort är:

MS. PACMAN
XENOPHOBE
PAPERBOY
ROADBLASTERS
ROBO-SQUASH
ZARLOR-MERCENARY
RYGAR
RAMPAGE
SHANGHAI
CHECKERED FLAG
NINJA GAIDEN
WORDCLASS SOCCER
VINDICATORS
WARBIRDS
GRID RUNNER
SCRAPYARD DOG
TURBO SUB
A.P.B.
NFL SUPER-BOWL FOOTBALL

Om dessa spel håller samma höga klass som några av de testade så kommer det bli en tuff spelsäsong i vinter.

Rick is back in town

Ännu bättre arkadspel för tänkande spelare

TESTAT PÅ ATARI

Äntligen är vår hjälte tillbaka. Efter många långa och mycket besvärliga strapatser kan Rick Dangerous äntligen återvända till sin favoritkrog i centrala London.

Rick hinner inte mycket mer än sätta sig förrän kyparen levererar ett brev med obehagligt innehåll. The Fat Man är här igen och Rick beställer sin specialrätt, den gamla nötta vildmarksdressen utan dressing. Snabbt ut till närmaste telefonkiosk (!!!) för klädbyte och härmed kan "det stora äventyret" del 2 starta.

Rick Dangerous första äventyr är bland det bästa man kan hitta till sin dator i klätterspelskategorin. Här kombineras fartfylld arkadaction med massor av logiska problemlösningar. Man måste vara både snabb och smart.

Om man behåller de bästa egenskaperna, filar lite i kanterna och lägger till en del nyheter, kan resultatet naturligtvis bara bli ännu bättre i denna andra del. Det fanns ett problem med originalspelet, det var i svåraste laget. För att nå nivå två var man tvungen att klara av del ett först o.s.v. Det var ett fåtal som orkade ta sig igenom de fyra delarna utan hjälp av fuskpokes eller hemliga lösenord från olika insändarspalter.



Rick är plattformshjälten som ägnar en stor del av sin tid åt problemlösning. Men några tjejer får han aldrig

Den största och viktigaste förbättringen blir därför just möjligheten att från början kunna välja en av de fyra nivåerna från en meny. För superhjältar finns en femte nivå som man måste spela sig fram till.

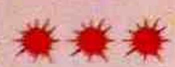
En trave dynamitgubbar

Året är 1945. I Hyde Park i London landar ett rymdskepp och det är hit Rick sätter fart från den tidigare nämnda telefonkiosken. (Fint beskrivet i den medföljande serietidningen). Till sin hjälp har Rick en laserpistol och en trave dynamitgubbar. Med dessa vapen och förmågan att hoppa, klättra, ducka, krypa och springa för livet måste Rick nå fram till slutet i varje nivå.

Äventyret går vidare genom landet Freezia där det är lätt att halka eller få en istapp i huvudet. I skogarna i Vegetablien finns köttätande monster och nere i lergruvorna är det slemmigt värre. Vad som händer i den femte delen får bli en hemlighet. Vi möter



Rick Dangerous II är den sedan länge emotsedda efterföljaren på Ricks första äventyr. Och fans till ettan kommer inte att bli besvikna



The Fat Man i huvudkvarteret på planeten Barf.

Bild och ljud bidrar i allra högsta grad till det stora underhållningsvärdet i Rick Dangerous 2. För att få den riktiga 40-talsstämmningen rekommenderar tillverkarna ett tryck på mellanslagstangenten för spel i svartvitt. Jag föredrar dock färgerna och väljer hellre bort musiken med ett lätt tryck på S.

Kvar finns nu massor med roliga ljudeffekter och skulle jag råka spränga mig själv i bitar, kan jag göra det med ett leende på läpparna. För nybörjaren kan det ta en viss tid att få ordning på fjorton olika moment men njutbarare träningspass får man leta efter. Den som börjar spela kan helt enkelt inte sluta.

Man vill hela tiden se vad som händer runt nästa hörn. ...och då har jag ännu inte berättat om knapparna i väggarna, de mystiska springande tunnorna, de märkliga polarfåglarna och Ricks tyngdlösa cykel. Den som inte lovar att hjälpa Rick mot slutmålet kommer automatiskt att få sitt spelchip utplockat ur datorn av denna tidnings chefredaktör!

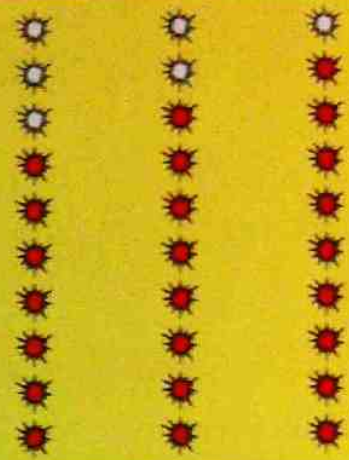
Av Dick "Rick" Blomberg



För att klara av tvåan måste man bland annat passera genom länderna Freezia och Vegetabilia. Man undrar vilket som är värst, kyla eller grönsaker?

FAKTA

Rick Dangerous 2



Ljud **Grafik** **Spelvärde**

Tillverkare: Microstyle/Micropose, USA
Funktion: Arkadspel med problemlösning
Datorer: Atari ST/STE, Amiga, PC
Testat på: Atari
Pris: 329:– inklusive moms

Fräcka ljud på

Roligare att spela med ljudkort i PCn

TESTAT PÅ PC

Möjligheterna att skapa ljud ur en PC är usla. Men varför inte bygga ut datorn med extrakort och program? Vips har man en burk med häftiga spelljud. Eller som kan både höra och prata.

När talade du sist med sin dator? Gissningsvis var det ett bra tag sedan. Många av oss svär väl till åt burken emellanåt när den inte lyder, men mycket mer än så brukar nog samtalen inte omfatta.

Att hålla monolog för datorn tjänar föga till, för svarar den alls är det blott med ett ynkligt pip . Och den som någon gång har hört samplat ljud återgivet genom PC högtalaren är nog tacksam att stöd för detta elände saknas i operativsystemet.

Vill man höra sin dator tala får man köpa till extra hård- och mjukvara.

Två sådana produkter kommer från tillverkaren Covox; Speech Thing och Sound Master.

Speech Thing

Speech Thing består av en liten batteridriven högtalare, en adapter och en programdiskett. När man väl har anslutit adaptern till sin dators parallellport och installerat programmet har man sin talande dator klar.

Den är förvisso inte klyftig nog att på egen hand börja säga saker, men tar snällt till orda när man ber den.



Speech Thing, Voice Master Key och Sound Master lär din dator att prata och höra.

Mycket kortfattat kan sägas att Speech Thing arbetar dels med samplade (inspelade med mikrofon) fraser och dels med syntetiskt skapade sådana. Det mest naturliga talet blir självklart det samplade. Ibland kan dock även det syntetiska talet låta riktigt mänskligt. Det vill säga, så länge man ser att hålla sig till engelska. Försöker man få datorn att prata svenska blir de uttalsmässiga sensationerna många.

Pratprogrammen kan användas från Dosprompten eller anropas inifrån egenutvecklade program. I Speech Thingpaketet finns ett programexempel skrivet i GWBasic.

Sound Master

Speech Things storebror heter Sound Master. Produkten består av ett instickskort, av två ganska små högtalare och av programdisketter. På instickskortet finns förutom ljudelektroniken två stycken joystickportar för joysticks av Amiga/Ataorityp.

I centrum på kortet står en ljudkrets liknande den som åstadkommer tal och musik i en Atari ST.

Sound Master är kompatibelt med Speech Thing, men kan utöver syntetiserat och samplat tal också generera ljud av olika slag.

En tredje Covoxprodukt heter Voice Master Key. Den är avsedd för de användare som inte nöjer sig med att lyssna på sin dator, utan också vill prata med den. Här handlar det alltså om röstigenkänning.

Voice Master Key

Mina kollegor kastade undrande blickar på mig, där jag satt framför min PC och provade Master Key, till synes talande för mig själv. I PCn hade jag monterat ett instickskort, på huvudet bar jag ett headset (som även kan användas för att sampla tal till Speech Thing och Sound Master).

Ett minnesresident program låg laddat och färdigt att översätta mina fraser till datorspråk. Och faktiskt, datorn förstod vad jag sa.

Voice Master Key fungerar så att man som användare får lära upp sin burk att förstå vissa fraser. Man definierar en kommandosträng som knyts till ett visst röstkommando. Man får

din PC

läsa upp kommandot mellan tre och nio gånger för datorn, som skapar sig en röstprofil för just detta kommando. När igenkänningen senare är i drift jämför datorn profilerna med de kommandon man ger i headset–mikrofonen.

Sådan här röstigenkänning är den enklaste metoden för röstbaserad människa – till – datorkommunikation. Hanteringen inne i datorn sker utan att burken förstår det minsta av vad man säger, den bara jämför data.

Metoden har två nackdelar. För det första, ju fler kommandoord man har lärt sin dator desto längre tid tar den på sig att leta och jämföra. För det andra, programmet har svårt att tolka korta kommandon rätt.

Behändiga och snärtiga ord som "raus" och "go" missuppfattas oftare än de längre "lista bibliotek" och "spara filen".

Hur som helst går Voice Master Key att använda.

Jag lyckades med viss framgång styra funktionerna i Word Perfect med rösten. Som van ordbehandlare håller jag dock ett mycket högre tempo med fingrarna än med stämbanden.

Ljudkort för spel

Tack vare allt snabbare processorer och förbättrad färggrafik har de PC–kompatibla datorerna med tiden blivit mer lämpade för datorspel än tidigare. Grafikmässigt är det idag ingen större skillnad mellan att spela på en PC och på till exempel en Amiga.

Därtill har de moderna PC–systemen blivit så snabba att hastigheten måste ställas ner för att vissa spel inte ska gå så fort att de blir omöjliga att hantera.

Men PC–ljudet...

En pipig tongenerator som kommer till korta i de flesta situationer, när det gäller mer än att bara generera ett tut när något går fel. ännu lever denna fossil från persondatorns spädbarnsår kvar som det enda inbyggda ljudalternativet.

Många speltillverkare försöker ändå trotsa grundlagarna och använder ljudfunktionerna för att skapa musik och diverse effekter. Då gäller det för spelaren att snabbt som ögat hitta den tangent som stänger av ljudet. Hellre inget ljud än PC–ljud.

Extra ljudkort

Det finns trots allt hopp även för oss PC–spelare. Också vi kan få häftigt ljud ur burken. Allt som behövs är ett extra instickskort. Det kostar förvisso

Fortsättning på nästa sida



Två ljudkort för PC: Ad Lib - bra på effektljud, LAPC-1 - bra på musik.

FAKTA — LJUDKORT TILL PC

Speech Thing
Tillverkare: Covox
Funktioner: Samplat tal och talsyntes
Datorer: IBM PC eller kompatibel
Generalagent: Theta Electronics, 0431-173 40
Pris: 940 kr

Sound Master
Tillverkare: Covox
Funktioner: Samplat tal, talsyntes och ljudgenerering
Datorer: IBM PC eller kompatibel
Generalagent: Theta Electronics, 0431-173 40
Pris: 1 240 kr

Voice Master
Tillverkare: Covox
Funktioner: Röstigenkänning
Datorer: IBM PC eller kompatibel
Generalagent: Theta Electronics, 0431-173 40
Pris: 1 860 kr

en rejäl slant, men då har man genast ett ljud som är jämförbart med ljudet i en Amiga eller Atari.

De ljudkort som finns följer ingen standard och är inte kompatibla med varandra. Spelutvecklarna måste också anpassa varje program till ljudkorten, annars fungerar korten inte. I vissa fall fungerar spelen med alla vanligare ljudkort, i andra fall bara med något enstaka kort.

De tre mest spridda korten är Ad Lib, Game Blaster och LAPC– 1. Så gott som alla moderna spel fungerar tillsammans med något av dessa kort, men långt ifrån alltid med samtliga. Det gäller alltså att i viss mån välja kort efter vilka spel man vill kunna använda.

Fast riktigt så enkelt är det ändå inte att välja. Korten skiljer sig dessutom åt både vad gäller priset och ljudkvaliteten. Mycket pengar ger bra ljud, lite pengar ger ett sämre.

Attack har granskat det billigaste och det dyraste av korten, Ad Lib respektive LAPC–1.

En sammanfattande kommentar, innan vi presenterar produkterna, är: det blir mycket roligare att spela datorspel med ljudkort. Hårda julklappar brukar vara populära. Mycket penningstinna personer borde kanske överväga detta presentalternativ, avsett för ungarna eller sig själv.

Ad Lib för effekter

Om man vill kunna använda sitt ljudkort tillsammans med så många spel som möjligt ska man välja Ad Lib. Spel som över huvud taget är anpassade till ljudkort går som regel att använda tillsammans med Ad Lib.

Det rör sig om ett halvlängdskort som är utrustat med stereo- och hörlursuttag. Det har också en volymkontroll, som dock hamnar på baksidan av datorn och kan vara knepig att komma åt.

Ljudmässigt har kortet 11 röster, det vill säga kortet kan generera 11 stycken parallella ljud. Den ljudtyp som kortet tycks lämpa sig bäst för är olika slag av effekter; explosioner, smällande dörrar och liknande. Trumljuden får också godkänt.Däremot är kortet sämre på att imitera musikinstrument. Stråkar, basar och trumpeter låter för tunna och pipiga för att ge någon ordentlig musikupplevelse. Detta märks som tydligast när Ad Lib och LAPC–1 jämförs med hjälp av Sierraspel, där musiken är välarrangerad och avsedd att hjälpa till i stämningsskapandet. Ad Lib står sig kort i ett sådant sammanhang. När det däremot gäller krigsspel och andra effektljudskonsumenter är kortet fullt tillräckligt. En stridsvagnsduell eller jetflygsattack vinner ordentligt i realism med det ljud som kortet presterar.

Ad Lib är det billigaste i ljudkortstrion och kostar 1 595 kronor. Då det fungerar tillsammans med många spel är kortet ett bra val så länge man inte är på jakt efter bra musikkvalitet.

LAPC–1 för musik.

Kortet är byggt i fullängdsformat och är tätpackat med komponenter; det är någonting helt annat än relativt elektronikglesa Ad Lib.

Ljudkortet har 32 röster, 128 fabriksinställda instrumentljud och därtill 30 trumljud. Ljuden låter mycket bra om de används rätt. Till denna utvärdering använde vi bland andra Leisure Suit Larry III och Ultima VI, och båda dessa spel utnyttjade ljuden mycket effektivt för att bygga upp stämningar. Likväl är det ta i lite för mycket att kalla LAPC–1 för en professionell synthesizer, vilket sker emellanåt. Så rent och fylligt är ljudet inte.

Kortet gör sig bäst när det har att spela musik. Förmågan att återge vågskvalp, explosioner, applåder med mera är tyvärr sämre. Av spelförloppet förstår man vilken ljudeffekt speltillverkaren har tänkt sig att härma, men hade man lyssnat blundande utan denna ledtråd hade identifieringen inte varit helt självklar.Färre program är anpassade till LAPC—1 (de är egentligen anpassade för MT–32, som LAPC–1 är kompatibelt med) än till konkurrenten i denna jämförelse, Ad Lib. De stora speltillverkare som inte alls utnyttjar Roland-kortet är främst Microprose och Mindscape. Men när kortet fungerar med spelen och när kortet används för välarrangerad musik är det en riktig upplevelse. Om Ad Lib—ljudet kan sägas vara nästan likvärdigt med vad redaktionens Amiga 2000 kan prestera, så åstadkommer LAPC–1 musik två eller tre divisioner högre upp.

En nackdel med Rolands kort är de halvdåliga effekterna. När Ad Lib och LAPC–1 ställs mot varandra syns fördelarna och nackdelarna väl. Hos Ad Lib finns styrkan i effekterna, hos LAPC—1 i musiken. Det mycket lägre priset gör dock Ad Lib till ett bättre val.

Av Henrik Hult

FAKTA — LJUDKORT TILL PC

Ad Lib

Tillverkare: Ad Lib

Funktioner: Instickskort för musik och ljudeffekter

Datorer: IBM PC eller kompatibel

Generalagent/Leverantör: HK Electronics & Software, 08-733 92 90

Pris: 1 595 kr

LAPC–1

Tillverkare: Roland

Funktioner: Instickskort för musik och ljudeffekter

Datorer: IBM PC eller kompatibel

Generalagent/Leverantör: Roland Scandinavia, 08-702 00 20

Pris: 5 100 kr

Attacks Megatävling

Du kan vinna en Sega Megadrive

Rita Attacks officiella maskot!

Allt du behöver göra är att rita eller måla en Attack maskot. Du kan rita på dator eller för hand. I svartvitt eller färg. Huvudsaken är att teckningen har med namnet Attack att göra.
Du kan skicka in din teckning på diskett eller på papper, kom bara ihåg att ange ditt namn och adress på disketten eller på pappret.
Tillåtna format på diskett är Amiga, Atari, Mac eller PC.

Första pris: 1 styck Sega Megadrive med 2 spel
Andra pris: 1 styck Sega Megadrive med 1 spel
Tredje pris: 1 styck Sega Megadrive utan spel

Tävlingsbidrag måste vara redaktionen tillhanda senast 91 02 28.

Sänd ditt bidrag till
Attack
Megatävling
Södra Hamnvägen 22
115 41 Stockholm

Juryn består av Attacks redaktion samt medarbetare. Juryns beslut kan ej överklagas.

Tävlingsregler

Tävlingsbidraget skall lämnas till Attacks redaktion senast 91 02 28. Bidraget kan lämnas på diskett eller på papper. Var god att ange namn och adress på tävlinsbidraget.



Tävlingsbidraget skall kunna användas som maskot för tidningen Attack. Tävlingdsbidragen måste vara originalframställda enkom för tävlingen. Med andra ord refuseras bidrag som hämtats ur andra trycksaker, ur bildarkiv, ur databaser etc. I övrigt är motivet fritt. Men tänk på att originalitet premieras.

Juryns beslut kan inte överklagas. Eventuell vinsskatt betalas av vinnaren. För insänt material ansvaras icke.

Vinnarna presenteras i nummer 3 /1991 av Attack.

ATTACK

LYNX

NYTT BÄRBART DATA–SPEL I FÄRG!



Allt detta ingår!

Flera spel att köpa till!

- Färgskärm (4096 färger)
- Ljusstark bild även i mörker
- Justerbar kontrast
- Reglerbart ljud och ljus
- 4–kanals ljud
- Uttag för hörlur
- Pausknapp
- Kan kopplas ihop med andra Lynx–maskiner.
- 1 spel ingår!
- Strömadapter ingår
- Inbyggd joypad



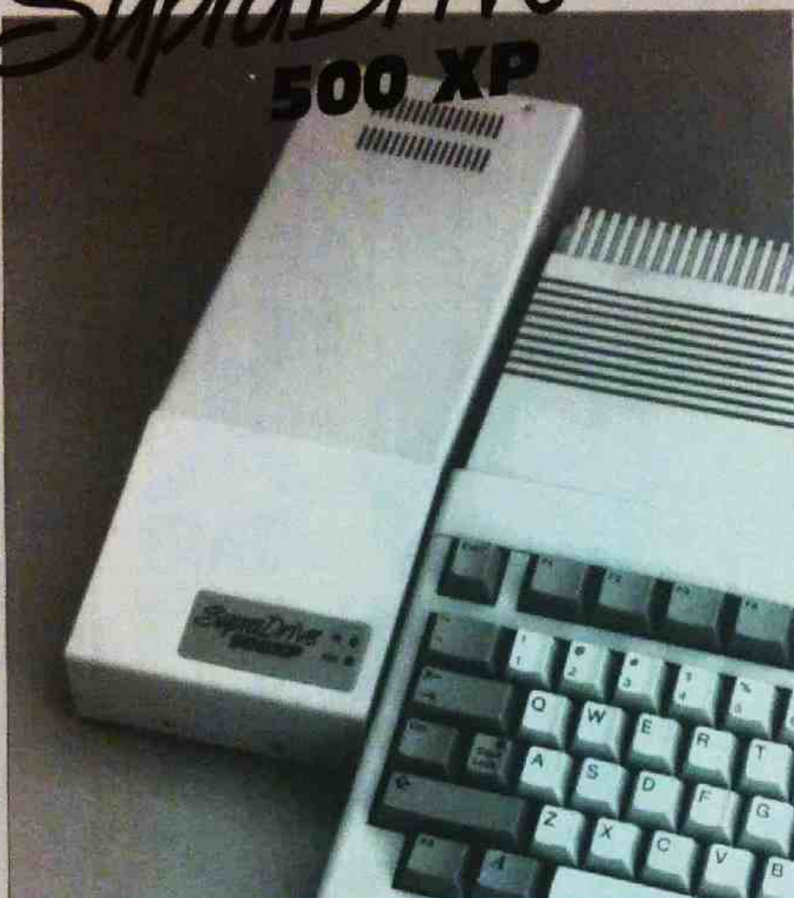
Lynx Data–spel inkl.California Games

LYNX™ från ATARI®

"SUPRA ÄR BÄST" *

SupraDrive 500 XP

* Enligt Datormagazin nr 16



Datormagazin skrev också...
"Supra är årets bästa hårddiskköp till Amiga 500".
"Den vinner tack vare hastighet, snygg design, storleken och att man kan expandera minnet till 8Mb"
"...den är minst, rymmer mest, drar minst ström och har ett trevligt pris".

TEKNISKA FAKTA OM SUPRADRIVE 500XP:

- Extern SCSI Hårddisk med mycket snabbt hårddisk-system
- Autoboot från Workbench 1.3 och uppåt.
- Amiga bussgenomgång vilket gör det enkelt att koppla till andra tillbehör.
- Levereras direkt med 512Kb eller 2Mb internminne.
- Expanderbar ända upptill 8Mb!!! (Liten adapter krävs).
- Genomkoppling för flera SCSI enheter vilket gör att Du t ex kan ansluta fler hårddiskar, tapestreamers eller CD-ROM!
- Tack vare ny revolutionerande teknik, (s.k. halvhöjds-hårddisk) behövs ingen fläkt. 500XP är nästan helt ljudlös!

SUPRAPRODUKTER

HÅRDDISKAR FÖR A500	
512Kb/20 Mb	6.495:-
2 Mb/20 Mb	8.995:-
512 Kb/40 Mb	8.995:-
2 Mb/40 Mb	10.995:-
512 Kb/105 Mb	12.995:-
2 Mb/105 Mb	13.995:-
EXTERN DISKDRIVE AMIGA	
SupraDrive 3,5"	995:-
EXTERNT MODEM	
SupraModem 2400-x	
Komplett paket	1.995:-
INTERNT MODEM A2000	
Supra 2400-zi	2.495:-
INTERNT MODEM IBM PC	
Supra 2400-i	1.895:-
RAMEXPANSION A500	
SupraRam 512 Kb	795:-
RAMEXPANSIONER A2000	
SupraRam 0 Mb	1.895:-
SupraRam 2 Mb	3.995:-
SupraRam 4 Mb	5.995:-
SupraRam 6 Mb	7.495:-
SupraRam 8 Mb	8.995:-
SCSI-INTERFACE A2000	
Wordsync A2000	1.695:-
HÅRDDISKAR A2000	
SupraDrive 40 Mb	6.995:-
SupraDrive 80 Mb	9.995:-
SupraDrive105 Mb	11.995:-
SKRIVARINTERFACE C64	
G-Wiz	395:-
MODEMINTERFACE C64	
Peak modem interface	245:-

NYHETER - pris ej fastställt

ACCELERATORKORT A3000
SupraTurbo 040 (68040).

BILDDIGITALISERING
SupraDigitizer

RAMEXPANSION A500
SupraRam 500RX
1/2,1, 2, 4 eller 8 Mb

Rekommenderade konsumentpriser inkl moms. Kan variera något lokalt.

SupraDealers

ARVIKA
ADB Met
0570-110 10

BODEN
Data Cult
0921-100 57

BORÅS
Databutiken
033-12 12 18
Huss Hemdata
033-12 68 18

ESKILSTUNA
Computer Center
016-12 66 90

ESLÖV
Datalätt
0413-125 00

GÖTEBORG
Datalätt
031-22 00 50
EuropaData
031-17 01 25
Westium
031-16 01 00

HÄSSLEHOLM
DatEk
0451-490 55

HÖGANÄS
MD DataKonsult
042-33 33 33

LANDSKRONA
Alfa Elektronik
0418-125 21

LINKÖPING
WasaData
013-13 60 40

LULEÅ
Hemdata KI
0920-624 60

KARLSTAD
Leksakshuset
054-11 02 15

MALMÖ
Commodore Center
040-23 32 70
Computer Center
040-23 03 80
Datalätt
040-12 42 00

NORRKÖPING
Datacenter
011-18 45 18

SKELLEFTEÅ
Lagergrens Bokhandel
0910-173 90

STOCKHOLM
Datakompaniet
08-30 46 40
Zip Zap (Bandhagen)
08-47 91 91

TOMELILLA
MegaBiten
0417-126 10

TRELLEBORG
PolyFoto
0410-113 20

ÖSTERSUND
DataMelander
063-12 45 40

POSTORDER
USA Data
08-795 98 15

ALFASOFT — Supra Corporation

Distribueras av: Malmö: AlfaSoft AB, Magasinsgatan 9, 216 13 Malmö, Telefon 040-16 41 50, Fax 040-16 39 15
Stockholm: AlfaGross / Big Business AB, Fagerstagatan 7, 163 53 Spånga, Telefon 08-795 99 10, Fax 08-761 12 11